

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Kurniasih *dkk.*, “Pengetahuan dan Sikap Mahasiswa Tentang Upaya Penerapan Kawasan Tanpa Rokok (KTR) di Fakultas Teknik Universitas Diponegoro Semarang,” *Jurnal Kesehatan Masyarakat (Undip)*, vol. 4, hlm. 2356–3346, 2016, [Daring]. Tersedia pada: <http://ejournal-s1.undip.ac.id/index.php/jkm>
- [2] A. Yesideora, “Indonesia Darurat Konsumsi Rokok, 25% Penduduk Jadi Perokok,” *Katadata*, 3 Juni 2022. <https://katadata.co.id/yuliawati/berita/629a4c7ae4079/indonesia-darurat-konsumsi-rokok-25-penduduk-jadi-perokok> (diakses 10 Juli 2023).
- [3] M. Sianipar, “Hubungan Sikap terhadap Iklan Rokok dan Konformitas Teman Sebaya dengan Perilaku Merokok Remaja,” Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, 2015.
- [4] I. Bidja, “Pelaksanaan Peraturan Daerah tentang Kawasan Tanpa Rokok,” *Jurnal Wawasan Yuridika*, vol. 5, no. 1, hlm. 113, Mar 2021, doi: 10.25072/jwy.v5i1.381.
- [5] M. Romi, “Rancang Bangun Sistem Monitoring Deteksi Asap Rokok dan Rokok Menggunakan Framework TensorFlow Berbasis Webcam Secara Realtime,” Universitas Andalas, Padang, 2022.
- [6] A. A. Hania, “Mengenal Artificial Intelligence, Machine Learning, & Deep Learning,” *J. Teknol. Indones.*, no. June, 2017.
- [7] J. Hui, “Object Detection: Speed and Accuracy Comparison (Faster R-CNN, R-FCN, SSD, FPN, RetinaNet and YOLOv3),” *Medium*, 28 Maret 2018. <https://jonathan-hui.medium.com/object-detection-speed-and-accuracy-comparison-faster-r-cnn-r-fcn-ssd-and-yolo-5425656ae359> (diakses 15 Maret 2023).
- [8] A. Harun, Mustakim, dan O. B. Kharisma, “Implementasi Deep Learning Menggunakan Metode You Only Look Once untuk Mendeteksi Rokok,” *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, vol. 7, no. 1, 2023.
- [9] H. E. Yazici dan T. Danişman, “Machine Learning Based Cigarette Butt Detection Using YOLO Framework,” Springer, 2023, hlm. 651–661.
- [10] M. Xiao, “Automatic Identification of Smoking Behaviour in Public Places Based on Improved YOLO Algorithm,” *International Journal of Data Science*, vol. 7, no. 4, hlm. 331–347, 2022.

- [11] B. Simarmata, A. H. Daulae, dan R. Raihana, “Hubungan Tingkat Pengetahuan Lingkungan Hidup Dengan Sikap Peduli Lingkungan Siswa Kelas 3 SMK Negeri 2 Kendal,” Universitas Muhammadiyah Semarang, Semarang, 2018.
- [12] S. R. Khasanah, “Perubahan Perilaku Sebelum dan Sesudah Pemberian Intervensi Bantuan Berhenti Merokok Berbasis Teori HBM di Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Purwokerto,” Universitas Muhammadiyah Purwokerto, Purwokerto, 2019.
- [13] J. D. Susatyono, “ Apa Itu Artificial Intelligence: Pengertian dan Contoh Penerapan AI,” *Universitas Stekom*, 10 Februari 2023. <http://sistem-komputer-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/Apa-Itu-Artificial-Intelligence-Pengertian-dan-Contoh-Penerapan-AI/14fce6541e039d29aa11e145d2c0038ae9e87bec> (diakses 16 Maret 2023).
- [14] S. J. Russell, *Artificial Intelligence a Modern Approach*. Pearson Education, Inc., 2010.
- [15] E. Retnoningsih dan R. Pramudita, “Mengenal Machine Learning Dengan Teknik Supervised dan Unsupervised Learning Menggunakan Python,” *BINA INSANI ICT JOURNAL*, vol. 7, no. 2, hlm. 156–165, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://www.python.org/>
- [16] Budyks, “Pengertian & Konsep Dasar Machine Learning,” *Teknosains*, 5 September 2017. <https://teknosains.com/others/pengertian-konsep-dasar-machine-learning> (diakses 14 Maret 2023).
- [17] Makers Institute, “Pengenalan terhadap Machine Learning,” *Medium*, 8 Februari 2018. <https://medium.com/@makersinstitute/pengenalan-terhadap-machine-learning-9011fe71d1e4> (diakses 14 Maret 2023).
- [18] B. Farras, “Mengenal Artificial Intelligence dan Cara Kerjanya,” *CNBC Indonesia*, 3 Mei 2019. <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20190513130056-37-72069/mengenal-artificial-intelligence-dan-cara-kerjanya> (diakses 14 Maret 2023).
- [19] R. Kukuluh, “Memisah Dataset Menjadi Training-Set dan Test-Set,” *Medium*, 9 Februari 2018. <https://medium.com/machine-learning-id/memisah-dataset-menjadi-training-set-dan-test-set-19b45dd52f6d> (diakses 14 Maret 2023).
- [20] R. Munir, “Pengolahan Citra Digital Dengan Pendekatan Algoritmik,” Informatika, Bandung, 2004.

- [21] A. Kaehler dan G. Bradski, *Learning OpenCV 3: Computer Vision in C++ With the OpenCV Library*. “O’Reilly Media, Inc.,” 2016.
- [22] R. Pradhitya, “Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Pembangunan Aplikasi Deteksi dan Tracking Warna Virtual Drawing Menggunakan Algoritma Color Filtering,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, 2017.
- [23] R. Ryandhi, “Penerapan Metode Artificial Neural Network (ANN) untuk Peramalan Inflasi di Indonesia,” Surabaya, 2017.
- [24] W. Saputra dan D. Prabowo, “Pengembangan Aplikasi Klasifikasi Gambar Menggunakan Library Tensorflow yang Menerapkan Algoritma Convolutional Neural Network Studi Kasus: Galeri Foto Kegiatan Ibadah Gereja Shoot Fellowship,” *Jurnal Sains, Bisnis dan Teknologi*, vol. 8, no. 3, 2022.
- [25] N. Gupta, “Artificial Neural Network,” *Network and Complex Systems*, vol. 3, no. 1, hlm. 24–28, 2013.
- [26] A. K. Jain, J. Mao, dan K. M. Mohiuddin, “Artificial Neural Networks: A Tutorial,” *Computer (Long Beach Calif)*, vol. 29, no. 3, hlm. 31–44, 1996.
- [27] L. Deng dan D. Yu, “Deep learning: Methods and Applications,” *Foundations and Trends in Signal Processing*, vol. 7, no. 3–4. Now Publishers Inc, hlm. 197–387, 2013. doi: 10.1561/20000000039.
- [28] S. Ilahiyah dan A. Nilogiri, “Implementasi Deep Learning Pada Identifikasi Jenis Tumbuhan Berdasarkan Citra Daun Menggunakan Convolutional Neural Network,” *JUSTINDO (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi Indonesia)*, vol. 3, no. 2, hlm. 49–56, 2018.
- [29] R. D. Nurfitra, “Implementasi Deep Learning Berbasis Tensorflow Untuk Pengenalan Sidik Jari,” PhD Thesis, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Surakarta, 2018.
- [30] A. Mulyanto, E. Susanti, F. Rossi, W. Wajiran, dan R. I. Borman, “Penerapan Convolutional Neural Network (CNN) pada Pengenalan Aksara Lampung Berbasis Optical Character Recognition (OCR),” *JEPIN (Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika)*, vol. 7, no. 1, hlm. 52–57, 2021.
- [31] P. Sun *dkk.*, “What Makes for End-to-end Object Detection?,” dalam *International Conference on Machine Learning*, PMLR, 2021, hlm. 9934–9944.
- [32] B. B. Chaudhuri, M. Nakagawa, P. Khanna, dan S. Kumar, *Proceedings of 3rd International Conference on Computer Vision and Image Processing*, vol. 2. Springer, 2020.

- [33] S. Jupiyandi, F. R. Saniputra, Y. Pratama, M. R. Dharmawan, dan I. Cholissodin, “Pengembangan Deteksi Citra Mobil Untuk Mengetahui Jumlah Tempat Parkir Menggunakan CUDA dan Modified YOLO,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 6, no. 4, hlm. 413–419, 2019, doi: 10.25126/jtiik.201961275.
- [34] A. Kumar Siliwangi dan D. Prabowo, “Pencarian Informasi Berbasis Teks dalam Komik Digital Menggunakan OCR,” *Jurnal Sains, Bisnis dan Teknologi*, vol. 8, no. 2, hlm. 1886–1894, 2022.
- [35] C. Geraldly dan C. Lubis, “Pendeteksian dan Pengenalan Jenis Mobil Menggunakan Algoritma You Only Look Once dan Convolutional Neural Network,” *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, hlm. 197–199, 2020.
- [36] P. Jiang, D. Ergu, F. Liu, Y. Cai, dan B. Ma, “A Review of Yolo Algorithm Developments,” *Procedia Comput Sci*, vol. 199, hlm. 1066–1073, 2022.
- [37] J. Hui, “Real-time Object Detection with YOLO, YOLOv2 and now YOLOv3,” *Medium*, 18 Maret 2018. <https://jonathan-hui.medium.com/real-time-object-detection-with-yolo-yolov2-28b1b93e2088> (diakses 15 Maret 2023).
- [38] E. Yanjia Li, “Dive Really Deep into YOLO v3: A Beginner’s Guide,” *Medium*, 31 Desember 2019. <https://towardsdatascience.com/dive-really-deep-into-yolo-v3-a-beginners-guide-9e3d2666280e> (diakses 16 Maret 2023).
- [39] A. Yanuar, “YOLO (You Only Look Once),” *ugm.ac.id*, 5 Agustus 2018. <https://machinelearning.mipa.ugm.ac.id/2018/08/05/yolo-you-only-look-once/> (diakses 16 Maret 2023).
- [40] J. H. Pratama, “Peningkatan Frame Rate pada Sistem Pendeteksi Rambu Lalu Lintas Menggunakan HSV Threshold dan Morphological Filter dengan Perbandingan Algoritma You Only Look Once dan Convolutional Neural Network,” *Teknik Komputer*, Universitas Kristen Satya Wacana, Salatiga, 2020.
- [41] H. H. Al Asyhar, S. A. Wibowo, dan G. Budiman, “Implementasi dan Analisis Performansi Metode You Only Look Once (YOLO) Sebagai Sensor Pornografi Pada Video,” *eProceedings of Engineering*, vol. 7, no. 2, 2020.
- [42] Q. Xu, R. Lin, H. Yue, H. Huang, Y. Yang, dan Z. Yao, “Research on Small Target Detection in Driving Scenarios Based on Improved YOLO Network,” *IEEE Access*, vol. 8, hlm. 27574–27583, 2020.

- [43] Y. Peng dan M. H. Nagata, "An Empirical Overview Of Nonlinearity And Overfitting In Machine Learning Using COVID-19 Data," *Chaos Solitons Fractals*, vol. 139, hlm. 110055, 2020.
- [44] X. Ying, "An Overview Of Overfitting And Its Solutions," dalam *Journal of physics: Conference series*, IOP Publishing, 2019, hlm. 022022.
- [45] J. Brownlee, "Train-test Split For Evaluating Machine Learning Algorithms," *Machine learning mastery*, vol. 23, no. 7, 2020.
- [46] T. S. Nurjanah dan E. Insanudin, "Hack Database Website Menggunakan Python dan Sqlmap Pada Windows," 2016.
- [47] N. R. P. Kosudiwandi, "Implementasi Algoritma You Only Look Once (Yolo) Untuk Mendeteksi Pelanggaran Rambu Dilarang Parkir ," Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia, Bandung, 2020.
- [48] Python Software Foundation, "About Python TM," *Python Website*, 2023. <https://www.python.org/about/> (diakses 21 Maret 2023).
- [49] G. Hermawan, "Pemanfaatan PyQt untuk Membangun Aplikasi Berbasis GUI," *Medium*, 7 Oktober 2021. <https://masgalih.medium.com/pemanfaatan-pyqt-untuk-membangun-aplikasi-berbasis-gui-9c742b916998> (diakses 21 Maret 2023).
- [50] G. Peiming dkk., "A PyQt5-based GUI For Operational Verification Of Wave Forecasting System," dalam *2020 International Conference on Information Science, Parallel and Distributed Systems (ISPDS)*, IEEE, 2020, hlm. 204–211.
- [51] K. Rokoyah, Y. I. Chandra, dan S. Lukman, "Penerapan Model Incremental Dalam Merancang Aplikasi Pengenalan Bentuk Dan Fungsi Gigi Pada Manusia Berbasis Web," *Jurnal SIKOMTEK*, vol. 12, no. 2, hlm. 42–47, 2022.
- [52] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, dan S. M. Sagita, "Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap," *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, vol. 3, no. 2, hlm. 206–210, 2018.
- [53] D. Steinkraus, I. Buck, dan P. Y. Simard, "Using GPUs for machine learning algorithms," dalam *Eighth International Conference on Document Analysis and Recognition (ICDAR'05)*, IEEE, 2005, hlm. 1115–1120.
- [54] F. Muhammad, I. Asror, dan I. L. Sardi, "Analisis Perbandingan CPU dan GPU (CUDA) Pada Klasifikasi Data Mining dengan Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor Kernel Algorithm," *eProceedings of Engineering*, vol. 5, no. 3, 2018.

- [55] M. T. Julianto, S. Nurdiati, dan M. Ilyas, “Paralelisasi Metode Conjugate Gradient Untuk Menyelesaikan Sistem Persamaan Linear Dalam Scilab Menggunakan Graphics Cards,” Institut Pertanian Bogor, Bogor, 2018.
- [56] G. B. Bayu, “Thread Dalam Sistem Operasi,” *Medium*, 5 Oktober 2020. <https://gustibgsbayu.medium.com/sistem-operasi-thread-c7fb4a35d89a> (diakses 9 Mei 2023).

