

PERANCANGAN SISTEM E-COMMERCE UNTUK TRANSAKSI HASIL LAUT BERBASIS WEBSITE

ABSTRAK

Abstract: Muara Baru Modern Fish Market is a business engaged in the field of fisheries business centers. The current system still requires consumers to come directly to the store to purchase products. The constraints faced at this time are that sellers cannot update product information online, transaction processing cannot be done online, and recording sales reports still uses paper or books. This certainly has an impact on the effectiveness of the Muara Baru Modern Fish Market business process. The purpose of this study is to design an e-commerce system to be a solution to assist the online ordering process and provide up-to-date product information. The method used is the prototyping method and uses the PHP programming language. The testing method used is Black Box Testing. For data collection is done by observation, interviews, and literature studies. This research produces an e-commerce system for website-based seafood transactions that can make it easier for consumers to see product availability, place orders, and pay online.

Keywords: Prototyping, Website, E-Commerce, PHP, Black Box Testing

Abstrak: Pasar Ikan Modern Muara Baru adalah usaha yang bergerak di bidang sentra bisnis perikanan. Sistem yang berjalan sekarang masih mengharuskan konsumen untuk datang langsung ke toko untuk melakukan pembelian produk. Kendala yang dihadapi saat ini yaitu penjual tidak bisa memperbarui informasi produk secara online, proses transaksi juga tidak bisa dilakukan secara online dan pencatatan laporan penjualan masih menggunakan kertas atau buku. Hal ini tentunya berdampak pada keefektifan dalam proses bisnis Pasar Ikan Modern Muara Baru. Tujuan penelitian ini yaitu merancang sebuah sistem e-commerce untuk dapat menjadi solusi dalam membantu proses pemesanan secara online dan memberikan informasi produk yang up to date. Metode yang digunakan adalah metode prototyping dan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Metode pengujian yang digunakan adalah Black Box Testing. Untuk pengumpulan data dilakukan dengan observasi, wawancara, dan studi literatur. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem e-commerce untuk transaksi hasil laut berbasis website yang dapat memudahkan konsumen untuk melihat ketersediaan produk, melakukan pemesanan, dan pembayaran secara online.

Kata Kunci: Prototyping, Website, E-Commerce, PHP, Black Box Testing