

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI/TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Sistem Informasi.....	8
2.2.1 Informasi.....	9
2.3 <i>E-Commerce</i>	9
2.3.1 Manfaat E-Commerce.....	10
2.4 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11
2.4.1 <i>Flowchart</i>	12
2.4.2 <i>Use case Diagram</i>	13
2.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	14

2.4.4	<i>Activity Diagram</i>	15
2.4.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	16
2.4.6	<i>Class Diagram</i>	17
2.4.7	<i>Cause and Effect Diagram</i>	18
2.5.	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	18
2.6	<i>Hypertext Preprocessor</i>	18
2.7	<i>Javascript</i>	19
2.8	<i>Database / Basis Data</i>	19
2.8.1	<i>MySQL</i>	19
2.9	Metode Pengembangan Sistem.....	20
2.10	<i>Bootstrap</i>	21
2.11	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	21
2.12	<i>XAMPP</i>	21
2.13	<i>Visual Studio Code</i>	21
2.14	<i>Black Box Testing</i>	21
2.15	Microsoft Visio.....	22
2.16	Skala Likert.....	22
2.17	Analisa SWOT.....	22
 BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN		
3.1	Jenis Penelitian.....	24
3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	24
3.3	Kerangka Penelitian.....	25
3.4	Instrumen Penelitian	28
3.5	Objek Penelitian	29
 BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Pengumpulan Data.....	30
4.2	Identifikasi Masalah	31
4.2.1	Analisis Sistem Berjalan Menggunakan <i>Flowchart</i>	31
4.2.2	Analisis Sistem Berjalan Menggunakan <i>Use Case Diagram</i>	33
4.2.3	Analisis Permasalahan Menggunakan <i>Cause and Effect</i>	34
4.2.4	Analisis SWOT.....	35
4.2.5	Analisis Kebutuhan.....	36

4.2.6	Analisis Sistem Usulan.....	39
4.2.7	Fitur yang Diusulkan	40
4.3	Perancangan Sistem.....	41
4.3.1	Use case Diagram	41
4.3.2	<i>Activity Diagram Sistem Usulan</i>	42
4.3.2.1	<i>Activity Diagram Admin</i>	42
4.3.2.2	<i>Activity Diagram User</i>	67
4.3.3	<i>Sequence Diagram Usulan Sistem yang Akan Dirancang</i>	72
4.3.3.1	<i>Sequence Diagram Pada Admin</i>	72
4.3.3.2	<i>Sequence Diagram Pada User</i>	83
4.3.4	<i>Class Diagram</i>	86
4.4	Perancangan <i>Database</i> Sistem Usulan	87
4.4.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	87
4.4.2	Struktur Basis Data Basis Data.....	88
4.5	<i>Prototype</i>	91
4.5.1	<i>Prototype Admin</i>	91
4.5.1.1	Desain <i>Prototype Signin</i>	91
4.5.1.2	Desain <i>Prototype Dashboard</i>	91
4.5.1.3	Desain <i>Prototype Produk</i>	92
4.5.1.4	Desain <i>Prototype Tambah Produk</i>	92
4.5.1.5	Rancangan Edit Produk	93
4.5.1.6	Desain <i>Prototype Galeri</i>	93
4.5.1.7	<i>Prototype Tambah Galeri</i>	94
4.5.1.8	Desain <i>Prototype Edit Galeri</i>	94
4.5.1.9	Desain <i>Prototype Kategori</i>	95
4.5.1.10	Desain <i>Prototype Tambah Kategori</i>	95
4.5.1.11	Desain <i>Prototype Edit Kategori</i>	95
4.5.1.12	Desain <i>Prototype Transaksi Admin</i>	96
4.5.1.13	Desain <i>Prototype Rekening</i>	96
4.5.1.14	Desain <i>Prototype Tambah Rekening</i>	97
4.5.1.15	Desain <i>Prototype Edit Rekening</i>	97
4.5.1.16	Desain <i>Prototype User</i>	98

4.5.1.17	Desain <i>Prototype</i> Tambah <i>User</i>	98
4.5.2	<i>Prototype User</i>	98
4.5.2.1	Desain <i>Prototype</i> Tampilan Produk	99
4.5.2.2	<i>Prototype Cart/Keranjang</i>	99
4.5.2.3	Desain <i>Prototype</i> Dashboard <i>User</i>	100
4.5.2.4	Desain <i>Prototype</i> Transaksi <i>User</i>	100
4.5.2.5	Desain <i>Prototype</i> Transfer Transaksi	101
4.5.2.6	Desain <i>Prototype</i> Edit Profile.....	101
4.6	Evaluasi <i>Prototype</i>	101
4.6.1	Evaluasi <i>Prototype User</i>	102
4.6.2	<i>Prototype Admin</i>	109
4.7	Tampilan Sistem	115
4.7.1	Tampilan Sistem Admin.....	115
4.7.1.1	Tampilan Sistem Fitur <i>Signin</i>	115
4.7.1.2	Tampilan Sistem Fitur <i>Dashboard Admin</i>	116
4.7.1.3	Tampilan Sistem Fitur Produk.....	116
4.7.1.4	Tampilan Sistem Fitur Tambah Produk.....	117
4.7.1.5	Tampilan Sistem Fitur Edit Produk.....	117
4.7.1.6	Tampilan Sistem Fitur Galeri	118
4.7.1.7	Tampilan Sistem Fitur Tambah Galeri	118
4.7.1.8	Tampilan Sistem Edit Galeri	119
4.7.1.9	Tampilan Sistem Kategori	119
4.7.1.10	Tampilan Sistem Tambah Kategori	119
4.7.1.11	Tampilan Sistem Edit Kategori	120
4.7.1.12	Tampilan Sistem Transaksi Admin	120
4.7.1.13	Tampilan Sistem Rekening.....	121
4.7.1.14	Tampilan Sistem Tambah Rekening.....	121
4.7.1.15	Tampilan Sistem Edit Rekening	122
4.7.1.16	Tampilan Sistem <i>User Admin</i>	122
4.7.1.17	Tampilan Sistem Tambah <i>User</i>	123
4.7.2	Tampilan Sistem <i>User</i>	123
4.7.2.1	Tampilan Sistem Pemilihan Produk	123

4.7.2.2	Tampilan Sistem Cart/Keranjang	124
4.7.2.3	Tampilan Sistem Dashboard <i>User</i>	124
4.7.2.4	Tampilan Sistem Transaksi <i>User</i>	125
4.7.2.5	Tampilan Sistem Transfer Transaksi	125
4.7.2.6	Tampilan Sistem Edit Profile	126
4.8	Tahap Pengujian Sistem	126
4.8.1	Pengujian <i>Black Box Testing</i> Sistem Usulan	126
4.8.1.1	Skenario Pengujian <i>User</i>	126
4.8.1.2	Skenario Pengujian Admin	129
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	135
5.2	Saran	135
DAFTAR PUSTAKA		136
RIWAYAT HIDUP PENULIS		139
LAMPIRAN		



KALBIS Institute
 Transforming • Hearts and Minds