

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Azmi, A. Putra Kharisma, and M. A. Akbar, "Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode *Design thinking* (Studi Kasus GrabFood)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 8, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [2] K. Ramadhan Putra, S. Umaroh, and A. Zainal Ibrahim, "Perancangan Interaksi Antarmuka Website Sebaran COVID19 Menggunakan Metode *Design thinking* dengan Usability Testing", doi: 10.25077/TEKNOSI.v8i2.2022.052-063.
- [3] D. Haryuda Putra, M. Asfi, and R. Fahrudin, "PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING* BERBASIS WEB PADA LAPORTEA COMPANY," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, vol. 8, no. 1, 2021.
- [4] K. Angelina, E. Sutomo, and V. Nurcahyawati, "Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan *Design thinking*," *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi*, vol. 9, no. 1, 2022, doi: 10.38204/tematik.v9i1.915.
- [5] L. Setiyani and E. Tjandra, "UI / UX Design Model for Student Complaint Handling Application Using *Design thinking* Method (Case Study: STMIK Rosma Karawang)," *International Journal of Science, Technology & Management*, vol. 3, no. 3, 2022, [Online]. Available: <http://ijstm.inarah.co.id>
- [6] A. Arif and Y. Isro' Mukti, "RANCANG BANGUN WEBSITE SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (SMP) NEGERI 8 KOTA PAGAR ALAM," *Jurnal Ilmiah Betrik*, vol. 08, no. 03, 2017.

- [7] D. Darmawan and D. Hendra Permana, *Desain dan Pemrograman Website*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2013.
- [8] H. I. Al Husna and S. Nafisah, “Analisis Elemen Kunci *Website* Berdasar Konsep Shedroff pada *Website* Perpustakaan Universitas Islam Indonesia,” *Jurnal Perpustakaan*, vol. 10, no. 1, 2019.
- [9] E. C. Shirvanadi and M. Idris, “Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode *Design thinking* (Studi Kasus: Amikom Center),” *Jurnal Prosiding Automata*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [10] A. I. Adelya and R. A. K. Putra, “PENERAPAN PROTOTYPING DALAM SUATU PROSES KEWIRAUSAHAAN,” *BBS EBC MALANG*, 2022. <https://binus.ac.id/malang/ebc/penerapan-prototyping-dalam-suatu-proses-kewirausahaan/> (accessed Jun. 05, 2023).
- [11] Y. Rahmanto, M. Farhan Randhika, F. Ulum, and B. Priyopradono, “APLIKASI PEMBELAJARAN AUDIT SISTEM INFORMASI DAN TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI BERBASIS MOBILE,” *Jurnal TEKNOKOMPAK*, vol. 14, no. 2, p. 62, 2020.
- [12] D. Firmansyah and DEde, “Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review,” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, vol. 1, no. 2, pp. 85–114, 2022, doi: 10.55927.
- [13] A. R. A. Nalendra *et al.*, *STATISTIKA SERI DASAR DENGAN SPSS*. Bandung: Penerbit Media Sains Indonesia, 2021.
- [14] T. Sumarsono, *Pengantar Studi Farmasi*. Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC, 2014.
- [15] M. Agus Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA,” *Jurnal Digit*, vol. 10, no. 2, pp. 208–219, 2020, [Online]. Available: <https://my.cic.ac.id/>.

- [16] T. Nur Aisyah Amini, H. Fabroyir, and R. Januar Akbar, "Desain dan Evaluasi Antarmuka Mobile App MyITS Alumni pada Platform Android dan Ios Melalui Pendekatan User-Centered Design," *Jurnal Teknik ITS*, vol. 10, no. 2, 2021.
- [17] N. Anisa Sri Winarsih and P. Harry Murti Dwi Kurniawan, "Penerapan User-Centered Design pada Sistem Informasi Dewan Masjid Indonesia (DMI) Kota Semarang Berbasis Web untuk Mengelola Potensi Masjid Kota Semarang," *Jurnal Ilmu Komputer*, vol. 13, no. 1, 2020, [Online]. Available: <http://simas.kemenag.go.id/index.php/search/?keyword=kota+semarang&filter=CARI>.

