

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM.....	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI.....	v
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
 BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penelitian.....	3
 BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terdahulu	5
2.2 <i>Rational Unified Process</i> (RUP)	7
2.3 FAST Pulomas	9
2.4 <i>Website</i>	10
2.5 Profil Perusahaan (<i>Company Profile</i>).....	10
2.6 <i>Hyper Text Markup Language 5</i> (HTML5).....	10
2.7 <i>Cascading Style Sheets</i> (CSS)	11
2.8 <i>Hypertext Processor</i> (PHP)	11
2.9 <i>Black Box Testing</i>	11
2.10 <i>Unified Model Language</i> (UML).....	12
2.10.1 <i>Use Case Diagram</i>	12
2.10.2 <i>Activity Diagram</i>	13
2.10.3 <i>Class Diagram</i>	14
2.11 <i>Laravel</i>	16
2.12 <i>User Experience</i>	16
 BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Kerangka Pemikiran	17
3.2 Proses Penelitian	18
3.3 Awal Penelitian.....	19

3.4	Pengembangan Perangkat Lunak.....	19
3.4.1	<i>Business Modelling</i>	20
3.4.2	<i>Requirements</i>	20
3.4.3	<i>Analysis and Design</i>	22
3.4.4	<i>Implementation</i>	76
3.4.5	<i>Testing</i>	77
3.4.6	<i>Deployment</i>	89
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil Tampilan Aplikasi.....	90
4.1.1	Kode Program dan Tampilan Pihak Masyarakat Umum.....	90
4.1.2	Kode Program dan Tampilan Pihak Pengurus Klub.....	102
4.2	Hasil <i>Black Box Testing</i>	172
4.3	Hasil <i>User Experience</i>	183
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan.....	189
5.2	Saran.....	189
DAFTAR PUSTAKA.....		191
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....		194
RIWAYAT PENDIDIKAN.....		194
RIWAYAT PEKERJAAN.....		194
LAMPIRAN		

