

SKRIPSI

**PENGARUH INTENSITAS BERMAIN DAN
ANONIMITAS PADA MOBILE LEGENDS
TERHADAP KECENDERUNGAN *TOXIC BEHAVIOUR***



Disusun oleh:

EDO ARDO

2019104553

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS BISNIS DAN KOMUNIKASI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS KALBIS
JAKARTA**

2023