

SKRIPSI

**PENGARUH INTENSITAS BERMAIN DAN
ANONIMITAS PADA MOBILE LEGENDS
TERHADAP KECENDERUNGAN *TOXIC BEHAVIOUR***



Disusun oleh:

**EDO ARDO
2019104553**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS BISNIS DAN KOMUNIKASI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS KALBIS
JAKARTA
2023**