

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM .....	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI .....	v
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Tujuan Penelitian .....	7
1.5 Manfaat Penelitian .....	7
1.5.1 Manfaat Teoritis .....	7
1.5.2 Manfaat Praktis .....	7
1.6 Sistematika Penelitian .....	8
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Kajian Konsep.....	9
2.1.1 Strategi Produksi.....	9
2.1.2 Strategi .....	11
2.1.3 Kreatif .....	11
2.1.4 Strategi Kreatif.....	12
2.1.5 Media Baru.....	13
2.1.6 Media Sosial.....	14
2.1.7 YouTube.....	15
2.1.8 Web Series.....	16
2.2 Penelitian Terdahulu .....	16
2.3 Kerangka Berpikir.....	24
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Paradigma Penelitian.....	27
3.2 Pendekatan Penelitian .....	28
3.3 Jenis Penelitian.....	29
3.4 Metode Penelitian.....	30
3.5 Lokasi Penelitian.....	31
3.6 Teknik Pengumpulan Data .....	31
3.7 Teknik Analisis Data.....	33

3.8 Teknik Keabsahan Data .....	34
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Gambaran Umum Subjek / Objek Penelitian .....	36
4.1.1 Profil Space# .....	36
4.1.2 Gambaran Umum Program “Keluarga Badak” .....	38
4.2 Hasil Penelitian .....	40
4.2.1 Keluarga Badak .....	40
4.2.2 Konsep Program.....	44
4.2.3 Penulisan Skrip .....	47
4.2.4 Pemilihan Pemeran.....	49
4.2.5 Proses <i>Shooting</i> .....	52
4.2.6 Proses <i>Editing</i> Gambar.....	54
4.3 Pembahasan.....	55
4.3.1 Pra Produksi .....	55
4.3.2 Produksi .....	59
4.3.3 Pasca Produksi .....	61
4.4 Triangulasi Data .....	63
<b>BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Simpulan .....	65
5.2 Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA .....	68
RIWAYAT HIDUP PENULIS .....	72
LAMPIRAN	