

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Sistem Informasi	9
2.2.1 Definisi Sistem	9
2.2.2 Definisi Informasi	10
2.2.3 Definisi Sistem Informasi	10
2.2.4 Definisi Sistem Informasi Penjualan	10
2.3 Metode Pendekatan SDLC	10
2.3.1 <i>Prototype</i>	10
2.4 Aplikasi Pendukung Pengembangan <i>Web</i>	11
2.4.1 <i>Website</i>	11
2.4.2 Basis Data	11
2.4.3 <i>Framework</i>	12
2.4.4 <i>MVC</i>	12
2.4.5 <i>PHP</i>	12
2.4.6 <i>CodeIgneter</i>	13
2.4.7 Visual Studio Code	13
2.4.8 MySQL	13
2.4.9 ERD	13
2.4.10 Class Diagram	13
2.5 UML	14
2.5.1 <i>Fishbone</i>	15
2.5.2 <i>Use Case</i>	15

2.5.3	<i>Activity Diagram</i>	15
2.6	<i>Cross Fungtional Flowchart</i>	16
2.7	<i>Balsamiq MockUp</i>	18
2.8	Pengujian Sistem	18

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	20
3.2	Metode Penelitian	20
3.3	Metode Pengembangan	21
3.4	Instrumen Penelitian	23
3.5	Objek Penelitian	23
3.6	Kerangka Pemikiran	24

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Profil Perusahaan	28
4.2	Analisa Masalah	28
4.2.1	Cross Fungtional Sistem Berjalan	28
4.2.2	Fishbone Diagram	30
4.2.3	Kelemahan Sistem Yang Berjalan	31
4.2.3	Evaluasi Sistem Berjalan	32
4.3	Analisa Sistem Usulan	32
4.3.1	Cross Fungtional Sistem Usulan	33
4.4	Analisa Kebutuhan Sistem	35
4.4.1	Kebutuhan Sistem Fungsional	35
4.4.2	Kebutuhan Sistem Non-Fungsional	36
4.5	Perancangan Sistem	37
4.5.1	Pemodelan Sistem	37
4.5.1.1	Use Case Diagram	38
4.5.1.2	<i>Activity Diagram</i>	39
4.5.1.2.1	<i>Activity Diagram</i> Pemesanan	39
4.5.1.2.2	<i>Activity Diagram</i> Kasir	40
4.5.1.2.3	<i>Activity Diagram</i> Dapur/Bar	41
4.5.1.3	Class Diagram	41
4.5.1.4	Perancangan Basis Data	42
4.5.1.4.1	Entity Relational Diagram	43
4.5.1.5	Perancangan Interface	43
4.5.1.5.1	Perancangan <i>Interface</i> Pelanggan	44
4.5.1.5.1.1	Interface Halaman Utama	44
4.5.1.5.1.2	Interface Halaman Menu Per Kategori	45
4.5.1.5.1.3	Interface Cart Order Tahap 1	46
4.5.1.5.1.4	Interface Konfirmasi Order	46
4.5.1.5.1.5	Interface Order Selesai	47
4.5.1.5.2	Perancangan Interface User Backend	49
4.5.1.5.2.1	Interface Login	49
4.5.1.5.2.2	Interface Dashboard Admin	49
4.5.1.5.2.3	Interface Setting App	50

4.5.1.5.2.3	Interface Kontak Kami	51
4.5.1.5.2.4	Interface Sosial Media	51
4.5.1.5.2.5	Interface Kategori.....	52
4.5.1.5.2.6	Interface Pengaturan Menu	53
4.5.1.5.2.7	Interface Order	54
4.5.1.5.2.7	Interface User	55
4.5.1.5.2.8	Interface Monitoring	56
4.5.1.5.2.9	Interface Order Kasir.....	57
4.5.1.5.2.8	Interface Monitoring Dapur	58
4.6	Implementasi	59
4.6.1	Implementasi <i>Interface</i> Pelanggan	59
4.6.1.1	Implementasi Interface Halaman Utama.....	59
4.6.1.2	Implementasi Interface Cart Order	60
4.6.1.3	Implementasi Interface Konfirmasi Order	61
4.6.1.3	Implementasi Interface Order Selesai.....	62
4.6.2	Implementasi Interface User Backend.....	63
4.6.2.1	Implementasi <i>Interface Login</i>	64
4.6.2.2	Implementasi <i>Interface Dashboard</i> Admin.....	64
4.6.2.3	Implementasi <i>Interface Setting App</i>	65
4.6.2.4	Implementasi <i>Interface</i> Kontak Kami.....	65
4.6.2.5	Implementasi <i>Interface</i> Sosial Media.....	65
4.6.2.6	Implementasi <i>Interface</i> Kategori.....	66
4.6.2.7	Implementasi <i>Interface</i> Pengaturan Menu.....	66
4.6.2.8	Implementasi <i>Interface Order</i>	67
4.6.2.9	Implementasi <i>User</i>	68
4.6.2.10	Implementasi <i>Monitoring</i>	68
4.6.2.11	Implementasi <i>Interface Order</i> Kasir.....	68
4.6.2.12	Implementasi <i>Monitoring Dapur</i>	69
4.7	Pengujian Sistem	69
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Simpulan.....	72
5.2	Saran	72
DAFTAR PUSTAKA		74
RIWAYAT HIDUP PENULIS		76
LAMPIRAN		