

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM	i
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi Sistem	4
2.2 Definisi Informasi	5
2.3 Definisi Sistem Informasi	5
2.4 Definisi Lelang	5
2.6 Sistem Informasi Lelang	6
2.7 Media Sosial.....	6
2.8 Facebook	6
2.9 Website.....	7
2.10 HTML (Hyper Text Markup Language).....	7
2.11 Javascript.....	7
2.12 Cascading Style Sheet (CSS)	7
2.13 Bootstrap	8
2.14 Hypertext Preprocessor (PHP)	8
2.15 Pengertian Database	8
2.15.1Conceptual Data Model (CDM)	8
2.15.2Physical Data Model (PDM)	9
2.16 Pengembangan Perangkat Lunak Prototyping	9
2.17 Testing.....	10
2.17.1 Blackbox Testing	10
2.18 Unified Modelling Language (UML).....	11
2.18.1Activity Diagram.....	11

2.18.2 Use Case Diagram	12	
2.18.3 Sequence Diagram	13	
2.18.4 Class Diagram	14	
2.19 Penelitian Terdahulu	15	
 BAB 3 METODELOGI PENELITIAN		
3.1 Jenis Penelitian.....	18	
3.2 Metode Penelitian	18	
3.2.1 Metode Pengumpulan Data.....	18	
3.3 Instrumen Penelitian	19	
3.4 Metode Pengembangan Sistem	19	
3.5Kerangka Berpikir	20	
 BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1 Pengumpulan Data	24	
4.1.1 Wawancara	24	
4.1.2 Observasi	24	
4.1.3 Studi Literatur	24	
4.2 Perumusan Masalah	25	
4.3 Analisis Sistem.....	25	
4.3.1 Analisis Sistem Berjalan	25	
4.3.2Analisis Permasalahan	30	
4.3.3Analisis sistem usulan	30	
4.3.4Analisis Kebutuhan Sistem	31	
4.4 Perancangan Sistem	33	
4.4.1 Pemodelan Sistem	33	
4.4.1.1 <i>Use case</i> Diagram	33	
4.4.1.2 <i>Activity</i> Diagram	35	
4.4.1.3 <i>Sequence</i> Diagram.....	51	
4.4.1.4 <i>Class</i> Diagram	54	
4.4.2Perancangan Basis Data	55	
4.4.2.1 <i>Conceptual Data Model</i>	60	
4.4.2.2 <i>Physical Data Model</i>	61	
4.4.3Perancangan Antarmuka	61	
4.4.4Hasil pengembangan sistem	69	
4.5 Pengujian sistem.....	70	
 BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1 Kesimpulan	81	
5.2 Saran.....	81	
 DAFTAR PUSTAKA		83
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	85	
LAMPIRAN		