

APLIKASI PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MATA PELAJARAN TEMATIK KELAS SATU DI SDIT AL- KAUTSAR CIKARANG BERBASIS MULTIMEDIA

ABSTRAK

Abstract: *Al-Kautsar SDIT School is an Integrated Islamic Elementary School in Cikarang, the teaching and learning system at this school still does not apply information technology. The school uses thematic textbooks for learning. The book combines many subjects into one entity in a printed book. The obstacles felt by the teacher were the lack of creativity in running a learning strategy for class I students. Students feel bored quickly if there is no interesting thing, so that pupils are difficult to pay attention and focus on while learning. Therefore, this research aims to combine the learning process with multimedia technology. By creating interactive learning applications for class I thematic subjects in SDIT Al-Kautsar Cikarang based multimedia. The method used in this research is Multimedia Development Life Cycle (MDLC) consisting of 6 phases: concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The result of this research is the finished result of interactive learning application for class I thematic subjects in SDIT Al-Kautsar Cikarang based multimedia, which contains learning material from thematic Book 1, there are text, images, audio, and video needed to support teaching and learning process in the application.*

Keyword: *application, interactive multimedia learning, thematic, MDLC*

Abstrak: *Sekolah SDIT Al-Kautsar adalah Sekolah Dasar Islam Terpadu yang berada di Cikarang, sistem belajar-mengajar di sekolah ini masih belum menerapkan teknologi informasi. Sekolah ini menggunakan buku pelajaran tematik untuk pembelajaran. Buku ini menggabungkan banyak mata pelajaran menjadi satu kesatuan dalam satu buku cetak. Hambatan yang dirasakan oleh guru adalah kurang adanya kreatifitas dalam menjalankan strategi pembelajaran terhadap murid kelas I. Murid kelas I merasa cepat bosan jika tidak ada hal yang menarik, sehingga murid sulit untuk memperhatikan dan fokus pada saat pembelajaran berlangsung. Maka dari itu, penelitian ini bertujuan untuk menggabungkan proses pembelajaran dengan teknologi multimedia. Dengan membuat aplikasi pembelajaran interaktif untuk mata pelajaran tematik kelas I di SDIT Al-Kautsar Cikarang berbasis multimedia. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah Multimedia Development Life Cycle (MDLC) yang terdiri dari 6 tahapan yaitu: concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution. Hasil dari penelitian ini adalah hasil jadi dari aplikasi pembelajaran interaktif untuk mata pelajaran tematik kelas I di SDIT Al-Kautsar Cikarang berbasis multimedia, yang berisikan materi pembelajaran dari buku tematik 1, terdapat text, gambar, audio, dan video yang dibutuhkan untuk mendukung proses belajar-mengajar di sekolah. dan Hasil pengujian pada aplikasi ini semua fitur dan fungsi pada aplikasi berjalan baik sesuai kebutuhan, dan harapan.*

Kata kunci: *aplikasi, pembelajaran multimedia interaktif, tematik, MDLC*