

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI SKRIPSI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Akademik.....	4
1.5.2 Manfaat Praktis	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	6
2.1.1 Pengertian Multimedia	6
2.1.2 Jenis-Jenis Multimedia	6
2.1.3 Pengertian Multimedia Interaktif	7
2.1.4 Komponen Multimedia Interaktif.....	7
2.1.5 Komposisi Elemen Multimedia.....	9
2.2 Konsep Dasar Media Pembelajaran	10
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	10
2.2.2 Fungsi Media Pembelajaran	11
2.3 Konsep Dasar Pendidikan	11
2.3.1 Pengertian Pendidikan dan Sekolah	12
2.3.2 Pendidikan Sekolah Dasar (SD).....	12
2.3.3 Media Pembelajaran Kelas I SD	13
2.3.4 Pengertian Pembelajaran Tematik.....	13
2.3.4.1 Karakteristik Pembelajaran Tematik	14
2.4 Metode Pengembangan Sistem	14

2.4.1	Multimedia Development Life Cycle.....	14
2.4.1.1	Tahapan Multimedia Development Life Cycle.....	15
2.5	Struktur Navigasi Multimedia.....	16
2.5.1	Struktur Navigasi Linear.....	16
2.5.2	Struktur Navigasi Hierarkis.....	16
2.5.3	Struktur Navigasi NonLinier.....	16
2.5.4	Struktur Navigasi Komposit.....	17
2.6	Storyboard.....	17
2.6.1	Tujuan Storyboard.....	18
2.7	Perancangan Sistem.....	18
2.7.1	Use Case Diagram.....	18
2.7.1.1	Simbol Use Case Diagram.....	18
2.7.2	Activity Diagram.....	20
2.7.2.1	Simbol Acticity Diagram.....	20
2.8	Perangkat Lunak Aplikasi.....	22
2.8.1	Adobe Flash CS6.....	22
2.9	Metode Pengujian Sistem.....	23
2.9.1	Black Box Testing.....	23
2.10	Penelitian Terdahulu.....	23
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....		
3.1	Jenis Penelitian.....	27
3.2	Metode Penelitian.....	27
3.2.1	Pengumpulan Data.....	27
3.2.2	Pengembangan Sistem.....	28
3.3	Instrumen Penelitian.....	29
3.4	Objek Penelitian.....	30
3.5	Kerangka Pemikiran.....	30
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		
4.1	Analisis Sistem Berjalan.....	33
4.1.1	Analisis Kebutuhan.....	34
4.1.2	Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	35
4.1.3	Perancangan Sistem Usulan.....	36
4.2	Hasil Penelitian Multimedia Pembelajaran.....	38
4.2.1	Konsep (Concept).....	39
4.2.2	Perancangan (Design).....	39
4.2.2.1	Materi.....	40
4.2.2.2	Storyboard.....	40
4.2.2.3	Struktur Navigasi.....	44
4.2.3	Pengumpulan Materi (Material Collecting).....	45
4.2.4	Pembuatan (Assembly).....	53

4.2.4.1 Pembuatan Halaman Splash Screen	54
4.2.4.2 Pembuatan Halaman Menu Utama.....	55
4.2.4.3 Pembuatan Halaman Panduan Pengguna	57
4.2.4.4 Pembuatan Halaman Tentang Aplikasi	60
4.2.4.5 Pembuatan Halaman Daftar Isi Subtema.....	62
4.2.4.6 Pembuatan Halaman Mata Pelajaran.....	63
4.2.4.7 Pembuatan Halaman Materi Pelajaran	64
4.2.4.8 Pembuatan Halaman Materi Ayo Belajar.....	66
4.2.4.9 Pembuatan Halaman Materi Ayo Berlatih	69
4.2.4.10 Pembuatan Halaman Materi Ayo Bernyanyi	73
4.2.5 Pengujian (Testing)	75
4.2.5.1 Black Box Testing.....	75
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	
5.1 Simpulan.....	81
5.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA.....	82
RIWAYAT HIDUP.....	85
LAMPIRAN	



KALBIS Institute

Transforming • Hearts and Minds