

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM .....	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI .....	v
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penelitian.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	6
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	6
2.3 Sistem Informasi .....	6
2.4 Electronic Business.....	7
2.5 Electronic Commerce .....	8
2.6 Metode Pengembangan Sistem.....	9
2.7 Prototyping .....	10
2.8 Pemodelan Sistem.....	11
2.9 Unified Modelling Language.....	11
2.10 Hypertext Preprocessor.....	18
2.11 Laravel .....	18
2.12 Metode Pengujian Sistem .....	18
2.13 Black Box Testing .....	19
2.14 Application Programming Interface .....	19
2.15 Midtrans Payment Gateway.....	19
2.16 Raja Ongkir.....	20
2.17 Penelitian terdahulu .....	20
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	
3.1 Jenis Penelitian .....	22
3.2 Metode Penelitian .....	22

3.2.1 Studi Pendahuluan .....	22
3.2.2 Pengumpulan Data.....	23
3.2.3 Analisis Permasalahan.....	23
3.2.4 Analisis Kebutuhan.....	24
3.2.5 Pengembangan Sistem.....	25
3.2.6 Penarikan Kesimpulan.....	27
3.3 Instrumen Penelitian .....	28
3.4 Objek Penelitian .....	29
3.5 Kerangka Pemikiran .....	29
 BAB 4 HASIL DAN EVALUASI	
4.1 Analisis Kebutuhan.....	32
4.1.1 Analisis Sistem Berjalan.....	33
4.1.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	34
4.1.3 Analisis Sistem Usulan .....	35
4.2 Fase Prototyping .....	36
4.2.1 Business Modelling .....	36
4.2.3 Process Modelling .....	42
4.2.4 Application Generation.....	60
4.2.5 Testing Turnover .....	92
 BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	32
5.2 Saran .....	32
 DAFTAR PUSTAKA .....	
RIWAYAT HIDUP PENULIS .....	91
	93

