

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN TYPING GAME SEBAGAI
SARANA MELATIH MENINGKATKAN KECEPATAN
MENGETIK BERBASIS DESKTOP**



Disusun Oleh:

Muhammad Arsa Adilla

2016102740

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS KALBIS
JAKARTA**

2020