

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. R. A. Hazmi, "Rancang Bangun Website Mencari Tukang Menggunakan Framework Laravel". UC Town Citraland, Surabaya 60219, Jawa Timur, Indonesia.
- [2] A. Pratama, "Aplikasi Penyedia Jasa Tukang Bangunan PT. Sahabat Anugrah Sejati – General Contractor Berbasis Android".
- [3] F. E. Krisnada and R. Tanone, "Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Menggunakan Flutter," *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 5, p. 3 , 2019.
- [4] S. Karnila and M. G. Ramaputra and R. Z. A. Azis, " *Customer Relationship Management Application Services (CRM) For Student Activity Information On Universities (Case Study : IBI DARMAJAYA)*, " *Journal International Informatics and Business Darmajaya*.
- [5] Ahadi, "Pengertian Kontraktor," [Online]. Available: <http://www.ilmusipil.com>. [Diakses 22 Maret 2020]
- [6] P. Bahasa, *Kamus Bahasa Indonesia*, Jakarta: Pusat Bahasa, 2008, hlm. 751.
- [7] A. Muhandian, "Tutorial Flutter #1: Pengenalan dan Persiapan Pemrograman Mobile dengan Flutter," [Online]. Available: <https://www.petanikode.com/flutter-linux/>. [Diakses 22 Maret 2020]
- [8] A. Putra, "Mengenal Flutter Mobile App SDK," [Online]. Available: <https://medium.com/@putraxor/mengenal-flutter-mobile-app-sdk-9a5ca88e705b>. [Diakses 23 Maret 2020].
- [9] Y. P. W. Ganda, *Membuat Aplikasi Android dan iOS Dengan Mudah Menggunakan Flutter*, Ciputat: Al Qolam, 2019.
- [10] N. S. H, *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung: Informatika Bandung, 2014, hlm. 1-5.
- [11] Admin, "Belajar HTML Dasar Part 1: Pengertian HTML," HTML, [Online]. Available: <https://www.duniaikom.com/belajar-html-pengertian-html/>. [Diakses 23 Maret 2020].
- [12] J. Enterprise, *Mengenal PHP Menggunakan Framework Laravel*, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2015, hlm. 12-13.
- [13] T. Sugiharto and R. Ferdiana, "Perancangan Mobile Application Untuk Penanganan Tindak Pidana Pelanggan Lalu Lintas Menggunakan Metode Rational Unified Process," *STMIK AMIKOM Yogyakarta*, hlm 2-3, 2014
- [14] R. A. S and M. Shalahudin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika, 2015, hlm. 140-163.
- [15] A. U. H and M. Arof, "Pemodelan Sistem Informasi Administrasi Pendistribusian Kartu Asuransi AKDA Extra," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi, Yogyakarta*, hlm 2, 2015.
- [16] W. N. C and S. M. Sagita, "Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap," *Jurnal String Vol.3 No.2 Desember 2018*, hlm 207