

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	
1. 1. Latar Belakang.....	1
1. 2. Rumusan Masalah.....	3
1. 3. Batasan Masalah.....	3
1. 4. Tujuan	3
1. 5. Manfaat	3
1.5.1 Manfaat Akademis	3
1.5.1 Manfaat Praktis	4
1. 6. Sistematika Penulisan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Donor Darah	5
2.2. CodeIgniter.....	5
2.3. MySQL	6
2.4. Android	6
2.5. Android Studio	6
2.6. Rational Unified Process (RUP).....	6
2.7. Unified Modeling Language (UML)	8
2.8. Black Box Testing.....	11
2.9. Penelitian Terhadulu.....	11
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Kerangka Pemikiran	13
3.2. Instrumen Penelitian	14
3.3. Proses Penelitian	15
3.4 Business Modeling	16
3.4.1. Analisis Permasalahan sistem	16
3.5 Requirement	17
3.6.1 Use Case Diagram.....	19
3.6.2 Activity Diagram.....	20
3.6.3 Class Diagram.....	42
3.6.4 Struktur Navigasi	43
3.6.5 Desain Tampilan	45
3.7 Implementation.....	62

3.7.1	Tahapan Pengumpulan Data dan Bahan	62
3.7.2	Pembuatan Kode Program Aplikasi	64
3.8.1	Skenario Pengujian Black-Box	71
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1.	Hasil.....	76
4.1.1	Hasil Tampilan Aplikasi	76
4.2.	Hasil Pengujian Black Box	91
4.3.	Hasil Pengujian UX	91
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Simpulan	93
5.2	Saran	93
Daftar Pustaka		95
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....		96
LAMPIRAN		

