

BAB 1

PENDAHULUAN

1. 1. Latar Belakang

Donor darah adalah suatu proses pengambilan darah dari seseorang secara sukarela untuk disimpan dalam bank darah dan digunakan untuk transfusi darah. Mengingat darah merupakan materi biologis dalam tubuh manusia yang hidup dan belum dapat diproduksi diluar tubuh manusia, yang artinya ketersediaan darah dalam suatu daerah atau negara bergantung pada partisipasi masyarakat negara itu sendiri, demi memenuhi kebutuhan darah di rumah sakit.

Di DKI Jakarta terdapat kurang lebih 120 rumah sakit. Setiap harinya PMI (Palang Merah Indonesia) akan memasok kebutuhan kantong darah di tiap-tiap rumah sakit tersebut. PMI dituntut agar dapat menyediakan seribu kantong darah perhari, lantaran kebutuhan darah di DKI Jakarta tinggi. Hal ini membuat PMI harus memenuhi pasokan darah untuk 120 rumah sakit tersebut setiap harinya. Menurut Organisasi Kesehatan Dunia (WHO) kebutuhan darah dari suatu negara adalah minimal 2 persen dari total populasi. Saat ini hanya 37% populasi di Indonesia yang memenuhi syarat untuk mendonorkan darahnya, tetapi hanya dibawah 10% yang memiliki kesadaran untuk mendonorkan darahnya secara rutin.[1] Oleh karena itu penting bagi masyarakat untuk sadar akan pentingnya donor darah.

Kurangnya partisipasi masyarakat untuk mendonorkan darahnya yaitu karena kurangnya informasi tentang donor darah. Penyebaran informasi sangat penting, agar masyarakat yang ingin mendonorkan darahnya tahu bahwa ada kegiatan donor darah yang sedang berlangsung. Maka dari itu beberapa komunitas donor darah melakukan kegiatan donor darah di lingkungannya untuk menyadarkan tentang pentingnya donor darah kepada masyarakat sekitar. Tetapi dalam proses pengadaan kegiatan donor darah ini dirasa kurang efektif dan efisien karena memerlukan waktu dalam pengajuan proposal sebagai syarat untuk mengadakan kegiatan donor darah. oleh karena itu peneliti ingin membuat

aplikasi yang dapat mempermudah proses pengajuan kegiatan donor darah yang tadinya dengan cara konvensional menjadi daring melalui aplikasi.

Berdasarkan penelitian ini penulis melakukan beberapa kajian pada peneliti terdahulu, yang pertama dilakukan oleh Tommy Satriyo Ardiyanto, Purwatingtyas, dan Askar Yunianto dengan judul “Sistem Informasi Pendaftaran Donor Darah Online Untuk Mengetahui Ketersediaan Darah Donor di UDD Palang Merah Indonesia Kota Semarang Berbasis Web Mobile”, penelitian ini membahas tentang pemanfaatan sistem informasi untuk mempermudah masyarakat dalam mendonorkan darahnya tanpa harus mengisi formulir secara konvensional, proses pelayanan informasi dan lokasi donor darah serta jadwal mobile unit dapat dilakukan secara terkomputerisasi dan lebih mudah.[2] Peneliti terdahulu kedua dilakukan oleh Castaka Agus Sugiatno dan Teguh Muhammad Zundi dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Donor Darah Berbasis Mobile di PMI Kabupaten Bandung”, penelitian ini membahas tentang proses pelayanan informasi dan lokasi donor darah serta penjadwalan dapat dilakukan secara terkomputerisasi dan lebih mudah.[3] Peneliti terdahulu ketiga dilakukan oleh Tri Raharjo Yudantoro, Idhawati Hestiningsih, Azalia Charis Sekar Ayu, dan Yanuar Indrawati dengan judul “ANORA : Aplikasi Donor Darah Berbasis Android dan Web dengan Sistem Broadcast Kebutuhan Darah di PMI Semarang”, penelitian ini membahas tentang memberikan informasi terkait donor darah, serta memberikan informasi mengenai persediaan stok darah yang tersedia, dan memiliki fitur yang memberikan informasi persyaratan menjadi seorang pendonor yang dilakukan dengan system broadcast agar system ini nantinya bisa direalisasikan di lingkungan Kota Semarang dan juga bermanfaat untuk seluruh masyarakat.[4]

Mengikuti perkembangan zaman dan teknologi, merujuk dari peneliti terdahulu penulis ingin membuat suatu sistem yang memberikan kemudahan dalam melakukan pengajuan proposal kegiatan donor darah dan informasi kegiatan donor darah bagi pendonor. Maka dari itu penulis akhirnya menyusun skripsi dengan judul **“Pengembangan Aplikasi Kegiatan Donor Darah Berbasis Android”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang sudah diuraikan penulis, maka disusunlah rumusan masalah dari penelitian ini:

1. Bagaimana penerapan sistem Android untuk pengajuan proposal kegiatan donor darah?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan informasi kegiatan donor darah?

1.3. Batasan Masalah

Penulis akan membatasi masalah penelitian sebagai berikut :

1. Hanya dapat dioperasikan untuk perangkat *mobile* dengan sistem operasi Android.
2. Aplikasi yang dibuat tidak tersedia notifikasi terkait *event* terbaru.

1.4. Tujuan

Tujuan penelitian ini untuk:

1. Menghasilkan aplikasi yang dapat menampilkan informasi kegiatan donor darah
2. Menghasilkan aplikasi yang dapat melakukan pengajuan proposal kegiatan donor darah secara daring melalui aplikasi.

1.5. Manfaat

1.5.1 Manfaat Akademis

Adapun manfaat akademis yang dapat diambil dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagi Peneliti

Manfaat penelitian ini bagi peneliti sendiri adalah sebagai indikator untuk meningkatkan kemampuan peneliti dalam melakukan penelitian dan sebagai bahan evaluasi kemampuan peneliti.

2. Bagi Peneliti Lain

Manfaat penelitian ini bagi peneliti lain yaitu menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti lain yang akan melakukan penelitian dengan pembahasan yang mirip dengan penelitian yang peneliti bahas.

1.5.1 Manfaat Praktis

Adapun manfaat praktis yang dapat diambil dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Memudahkan pendonor untuk mengetahui informasi kegiatan donor darah.
2. Memudahkan organisasi / komunitas dalam pengajuan proposal kegiatan donor darah secara daring melalui aplikasi.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan proposal dengan judul, “PENGEMBANGAN APLIKASI KEGIATAN DONOR DARAH BERBASIS ANDROID”.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas teori-teori yang digunakan acuan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metode apa yang akan dipakai dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang hasil dari penelitian dan pembahasan dari penelitian ini.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran untuk penulis selanjutnya.