

# PENGEMBANGAN GIM KUIS PENGENALAN SEJARAH PERANG DUNIA I BERBASIS DESKTOP

## ABSTRAK

**Abstract:** *The purpose of this research is to create an educational quiz game about the introduction of history of World War I desktop-based and can be run on a desktop with a Windows 10 operating system. This game was built using a 2D unity game engine. the method used to make this educational game using the Game Development Life Cycle (GDLC) method. This method consists of 6 stages: Initiation, Pre-Production, Production, Testing, Beta, and Release. In the final results of the educational game about introduction of World War I history with the title "Kuis Perang Dunia I" has a minimum specification using the Windows 10 operating system. from the total of 12 respondents that have submitted to author, 66.7% of respondents can understanding world war I history after playing this game.*

**Keywords :** *World War I History, Desktop, GDLC, Unity 2D, Quiz Educational Games*

**Abstrak:** *Tujuan dari penelitian ini untuk membuat aplikasi gim kuis edukasi mengenai pengenalan sejarah perang dunia I berbasis desktop dan dapat dijalankan pada desktop dengan sistem operasi windows 10. Gim ini dibangun menggunakan perangkat lunak mesin gim unity 2D. Metode yang digunakan untuk membuat gim edukasi ini menggunakan metode Game Development Life Cycle (GDLC). Metode ini terdiri dari 6 tahapan yaitu Inisiasi, Pra-Produksi, Produksi, Testing, Beta, dan Rilis. Pada hasil akhir penelitian gim edukasi pengenalan sejarah perang dunia I dengan judul "kuis Perang Dunia I" memiliki spesifikasi minimal menggunakan sistem operasi Windows 10. Dari total 12 responden yang di dapat oleh penulis, 66.7% responden dapat memahami pembelajaran sejarah perang dunia I setelah memainkan gim ini.*

**Kata Kunci:** *Sejarah Perang Dunia I, Desktop, GDLC, Unity 2D, Gim Edukasi Kuis*