

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM.....	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.2.1 Pengertian Sistem.....	7
2.2.2 Pengertian Informasi.....	7
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.3 Pengertian Persediaan (Inventory).....	9
2.4 <i>Flowchart</i>	9
2.5 Pemodelan Sistem <i>UML</i>	13
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.5.2 <i>Activity Diagram</i>	15
2.6 Konsep Dasar Basis Data.....	16
2.6.1 <i>Physical Data Model (PDM)</i>	16
2.7 <i>Fishbone Diagram</i>	17
2.8 Metode Pengembangan Sistem.....	17
2.8.1 <i>Class Diagram</i>	17
2.8.1.1 Simbol <i>Class Diagram</i>	17
2.8.2 <i>Prototype</i>	18
2.9 Metode Pengujian Sistem.....	20
2.9.1 <i>Black Box Testing</i>	20

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	21
3.2	Metode Penelitian	21
3.2.1	Studi Pendahuluan	21
3.2.2	Metode Pengumpulan data	22
3.2.3	Analisis Permasalahan	22
3.2.4	Analisis Kebutuhan	23
3.2.5	Pengembangan Sistem	24
3.2.6	Metode Pengujian Sistem	26
3.3	Instrumen Penelitian	26
3.4	Objek Penelitian	27
3.5	Kerangka Berpikir Penelitian	27

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Analisis Kebutuhan	30
4.2	Analisis Sistem Berjalan	31
4.2.1	Identifikasi Kebutuhan	33
4.2.2	Analisis Sistem Usulan	33
4.3	Development System	35
4.3.1	Prototyping Fase 1 Pemodelan Sistem	36
4.3.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	36
4.3.1.2	<i>Activity Diagram</i>	37
4.3.1.3	<i>Class Diagram</i>	59
4.3.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	60
4.3.1.5	Pengujian Pemodelan Sistem	62
4.3.2	<i>Prototyping</i> Fase 2	65
4.3.2.1	<i>Physical Data Model</i>	66
4.3.2.2	<i>Entity Relationship Diagram</i>	66
4.3.2.3	Pengujian Pemodelan Data	67
4.3.3	Prototyping Fase 3	69
4.3.3.1	Perancangan Antar Muka Admin Gudang	69
4.3.3.2	Perancangan Antar Muka Manager	82
4.3.3.3	Perancangan Antar Muka Sales	86
4.3.3.4	Pengujian Perancangan Antar Muka	88
4.3.4	Perancangan Antar Muka Admin Gudang	90
4.3.4.1	Pembuatan Basis Data	90
4.3.4.2	Pembuatan Tampilan Program	95
4.3.4.3	Pemrograman Sistem	120
4.3.5	Pengujian Sistem	120
4.3.5.2	Pengujian Sistem Untuk Admin Gudang	121
4.3.5.3	Pengujian Sistem Pada Manager	123
4.3.5.4	Pengujian Sistem Pada Sales	124
4.4	Analisis Hasil Penelitian	125

BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan	127
-----	----------------	-----

5.2	Saran	127
	DAFTAR PUSTAKA	129
	RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	131
	LAMPIRAN	

