

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pemerintah Republik Indonesia, “Pasal 12 Undang-Undang No. 18 Tahun 2008 tentang Kewajiban Pengelolaan Sampah,” hal. 10, 2008.
- [2] Gubernur Provinsi DKI Jakarta, “Pasal 11 Peraturan Daerah No. 3 Tahun 2013 tentang Hak dan Kewajiban Pengelolaan Sampah,” hal. 13, 2013.
- [3] Gubernur Provinsi DKI Jakarta, “Instruksi Gubernur Daerah Khusus Ibukota Jakarta Nomor 107 Tahun 2019 tentang Pengurangan Dan Pemilahan Sampah Di Lingkungan Pemerintah Provinsi Daerah Khusus Ibukota Jakarta”, hal. 1, 2019.
- [4] Tim Publikasi Katadata, “Kesadaran Warga Memilah Sampah Masih Rendah,” *Katadata.co.id*, 09-Mar-2020. [Daring]. Tersedia: <https://katadata.co.id/berita/2020/03/09/kesadaran-warga-memilah-sampah-masih-rendah>. [Diakses: 24-Apr-2020].
- [5] E. Pujastuti, E. H. Saputra, dan A. N. Rahmi, “Implementasi DGBL-ID Untuk Perancangan *Game* Edukasi “*Waste Management*”,” *Universitas AMIKOM Yogyakarta*, hal. 215-225, 2018.
- [6] H. B. Dirgantara, Y. D. Prabowo, dan M. M. Jermia, “*Development of Android-based Quiz Video Game: MathVenture*”, *International Joint Conference on Information, Media and Engineering (IJCIME)*, hal. 450-454, 2019
- [7] I D. P. A. Sudiatmika, A. A. Kt Agung Cahyawan, dan P. W. Buana, “Aplikasi *Game* Edukasi *Trash Grabber* Untuk Mengetahui Jenis-Jenis Sampah Pada *Smartphone* Berbasis *Android*”, *Universitas Udayana*, hal 1.6-1 – 1.6-6, 2014.
- [8] F. Tonadi, “Perancangan Aplikasi *Game* Edukatif Dan Persuasif Dengan Tema Kebersihan Lingkungan Untuk Anak-Anak”, *Universitas Katolik Parahyangan*, 2017.
- [9] Pemerintah Republik Indonesia, “Pasal 1 Undang-Undang No. 18 Tahun 2008 tentang Definisi Pengelolaan Sampah”, hal. 3, 2008.
- [10] Kementerian Pekerjaan Umum, “Lampiran II Peraturan Menteri Pekerjaan Umum No. 3 Tahun 2013 Tentang Penyelenggaraan Prasarana dan Sarana Persampahan dalam Penanganan Sampah Rumah Tangga dan Sampah Sejenis Sampah Rumah Tangga tentang Persyaratan Teknis Pengumpulan Sampah dan Penyediaan TPS dan/atau TPS 3R”, hal. 3-4, 2013.
- [11] Kementerian Pekerjaan Umum, “Pasal 15 Peraturan Menteri Pekerjaan Umum No. 3 Tahun 2013 Tentang Penyelenggaraan Prasarana dan Sarana Persampahan dalam Penanganan Sampah Rumah Tangga dan Sampah Sejenis Sampah Rumah Tangga tentang Pemilahan,” 2013.

- [12] E. Damanhuri, dan T. Padmi, "Teknik Operasional Penanganan Sampah," *Pengelolaan Sampah Terpadu: Edisi Pertama*, Bandung: Penerbit ITB, 2016, hal. 135.
- [13] Kementerian Pekerjaan Umum, "Lampiran II Peraturan Menteri Pekerjaan Umum No. 3 Tahun 2013 Tentang Penyelenggaraan Prasarana dan Sarana Persampahan dalam Penanganan Sampah Rumah Tangga dan Sampah Sejenis Sampah Rumah Tangga tentang Pola Pengangkutan", hal. 14-16, 2013.
- [14] J. Enterprise, "Sekilas Mengenai Android," *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2015, hal. 1.
- [15] R. Rouse III, "*What is Game Design?*," *Game Design Theory and Practice ; Second Edition*, Plano, Texas: Wordware Pub., 2005, hal. xxi.
- [16] T. Fullerton, C. Swain, dan S. Hoffman, "Part 1: Game Design Basics," *Game design workshop: designing, prototyping, and playtesting games*, Boca Raton, FL: CRC Press, 2014, hal. 1-2.
- [17] "The Formal Systems of Games and Game Design Atoms," *The Acagamic*. [Daring]. Tersedia: <http://acagamic.com/game-design-course/the-formal-systems-of-games-and-game-design-atoms/>. [Diakses: 08-Agu-2020].
- [18] "Dramatic Elements of Games and Narrative Design," *The Acagamic*, [Daring]. Tersedia: <http://acagamic.com/game-design-course/dramatic-elements-of-games-and-narrative-design/>. [Diakses 08-Agu-2020].
- [19] R. Ramadan, dan Y. Widyani, "Game Development Life Cycle Guidelines," *International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*, hal. 95-100, 2013.
- [20] P. M. Noemí, dan S. H. Máximo, "Educational Games for Learning," *University of the Basque Country - UPV/EHU*, hal. 230-238, 2014.
- [21] N. Oxford, "What's the Definition of an Action Game?," *Lifewire*, 11-May-2018. [Daring]. Tersedia: <https://www.lifewire.com/nintendo-action-game-1126179>. [Diakses: 08-Aug-2020].
- [22] "What is Pixel Art? - Definition from Techopedia," *Techopedia.com* [Daring]. Tersedia: <https://www.techopedia.com/definition/8884/pixel-art>. [Diakses: 08-Aug-2020].
- [23] Malabay, "PEMANFAATAN FLOWCHART UNTUK KEBUTUHAN DESKRIPSI PROSES BISNIS," *Jurnal Ilmu Komputer*, vol. 12, no.1, hal. 21-26, 2016.
- [24] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus, dan H. Rahmadi, "PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS Studi Kasus Aplikasi Prediksi Kelulusan

- SNMPTN),” *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, vol. 1, no.3, hal. 31-36, 2015.
- [25] “User Experience,” *ProductPlan*, 14-Apr-2020. [Daring]. Tersedia: <https://www.productplan.com/glossary/user-experience/>. [Diakses: 08-Agu-2020].
- [26] U. Technologies, “Unity,” *Unity*. [Daring]. Tersedia: <https://unity.com/>. [Diakses: 27-Mei-2020].
- [27] Adobe, “What is Adobe XD?,” *What is Adobe XD?*, 2018. [Daring]. Tersedia: <https://helpx.adobe.com/xd/how-to/what-is-xd.html>. [Diakses: 28-Mei-2020].
- [28] R. Brewster, “Paint.NET - Free Software for Digital Photo Editing,” *PaintNET RSS*. [Daring]. Tersedia: <https://www.getpaint.net/>. [Diakses: 29-Mei-2020].
- [29] “diagrams.net - G Suite Marketplace,” *Google*. [Daring]. Tersedia: <https://gsuite.google.com/marketplace/app/diagramsnet/671128082532>. [Diakses: 08-Jun-2020].
- [30] Tim Redaksi, “Jakarta Darurat Sampah!,” *Katadata.co.id*, 20-Jun-2019. [Daring]. Tersedia: <https://katadata.co.id/ariayudhistira/infografik/5e9a51843fdc1/jakarta-darurat-sampah>. [Diakses: 09-Aug-2020].
- [31] “How Are Cans Recycled?” *Recycle Now*, [Daring]. Tersedia: <https://www.recyclenow.com/recycling-knowledge/how-is-it-recycled/cans>. [Diakses: 08-Jun-2020].
- [32] W. Mangera, “‘Komet (Kompur Briket)’ Sebagai Sumber Energi Alternatif Ramah Lingkungan”, *Jurnal Ilmiah Maju*, vol. 1, no. 1, hal. 53-56, Okt. 2018.
- [33] E. E. Budianto, “Penjual Cilok 'Sulap' Sampah Kaleng Minuman Jadi Miniatur Kendaraan,” *detiknews*, 18-Nov-2019. [Daring]. Tersedia: <https://news.detik.com/berita-jawa-timur/d-4788244/penjual-cilok-sulap-sampah-kaleng-minuman-jadi-miniatur-kendaraan>. [Diakses: 09-Jun-2020].
- [34] “Sustainability on the Pitch,” *Nike Purpose*, 05-Feb-2020. [Daring]. Tersedia: <https://purpose.nike.com/sustainability-on-the-pitch>. [Diakses: 09-Jun-2020].
- [35] kumparanSAINS, “Kehidupan Kedua Plastik Botol: Dari Baju Hingga Sepatu,” *kumparan*, 12-Dec-2019. [Daring]. Tersedia: <https://kumparan.com/kumparansains/kehidupan-kedua-plastik-botol-dari-baju-hingga-sepatu-1sIjppduVFd/full>. [Diakses: 20-Jun-2020].

- [36] D. Gumulya, Febriyanti, dan F. Meilani, "Mendaur ulang sampah kantong plastik low density polyethylene menjadi produk fungsional", *Productum: Jurnal Desain Produk (Pengetahuan dan Perancangan Produk)* vol. 3, no.7, hal. 255-260, 2020.
- [37] K. Api, "Bisa Hasilkan Uang, Begini Olah Sampah Kantong Plastik Setelah Belanja," *IDN Times*, 13-Mar-2019. [Daring]. Tersedia: <https://www.idntimes.com/life/career/kapal-api/inovasi-daur-ulang-sampah-csc-1>. [Diakses: 20-Jun-2020].
- [38] B. N. Avianto, "IMPLEMENTASI PERATURAN WALIKOTA BOGOR NOMOR 61 TAHUN 2018 TENTANG PENGURANGAN KANTONG PLASTIK (STUDI DI MALLWILAYAH UTARA KOTA BOGOR)," *Syntax Literate : Jurnal Ilmiah Indonesia*, vol. 5, no.3, hal. 32-42 Maret 2020.
- [39] M. Arfah, "PEMANFAATAN LIMBAH KERTAS MENJADI KERTAS DAUR ULANG BERNILAI TAMBAH OLEH MAHASISWA," *Buletin Utama Teknik*, vol. 13, no. 1, hal. 38-41, September 2017.
- [40] E. Y. Arvianti, K. S. Suroto, dan T. Situmeang, "TEKNOLOGI DAUR ULANG KERTAS KORAN MENJADI KERAJINAN TANGAN BERNILAI JUAL TINGGI DAN ANALISA KELAYAKANNYA (Studi Kasus Di Kelompok Ibu Rumah Tangga Sekarwangi Malang)," *Buana Sains*, vol. 16, no. 2, hal. 129-136, 2016.
- [41] "Cara Mudah Membuat Pupuk Dari Kulit Pisang Sunpride," *SUNPRIDE Indonesia*, 17-Dec-2016. [Daring]. Tersedia: <https://www.sunpride.co.id/cara-mudah-membuat-pupuk-dari-kulit-pisang-sunpride>. [Diakses: 18-Jun-2020].
- [42] Juherah, dan R. Hamsah, "PEMANFAATAN AIR KELAPA (COCOS NUCIFERA L) SEBAGAI AKTIVATOR PEMBUATAN KOMPOS SISA SAYURAN DAN LIMBAH AMPAS TEH", *Jurnal Sulolipu: Media Komunikasi Sivitas Akademika dan Masyarakat*, vol.19, no.1, hal. 89-94, 2019.
- [43] B. Bahrul, "Tujuh Jenis Sampah Ini Tidak Bisa Didaur Ulang, Kurangi Penggunaannya!," *Loop*, 26-Mar-2019. [Daring]. Tersedia: <https://loop.co.id/articles/jenis-sampah-tidak-bisa-didaur-ulang/full>. [Diakses: 18-Jun-2020].