

**ANALISA BIAYA PENGIRIMAN DENGAN DIRECT
DELIVERY DAN REGULAR DELIVERY MELALUI
DISTRIBUTION CENTER TERHADAP EFFISENSI BIAYA
KIRIM DI PT NSVL**

ABSTRAK

Abstract: *PT. ABCD is the largest pharmaceutical company in Indonesia, not only pharmaceutical products which are produced by PT. ABCD such as consumer goods, medical devices, beverages, eye care, animal health and others, where all the good finish products will be stored and distributed by PT NSVL. The cost of shipping the goods is the most important cost component in determining the profit or loss of the distributor company. One of the dominant factors in determining the amount or cost that must be issued by the company is the route traveled by the company and the cost of transportation services used with the problem, the problem focused on the analysis of freight costs of PT NSVL. Compare shipping costs, delivery lead times, and delivery methods using supply chain value stream mapping*

Keywords: *Lead time delivery, route, shipping cost, delivery method, supply chain value stream mapping*

Abstrak: *PT. ABCD merupakan perusahaan farmasi terbesar di Indonesia, tidak hanya produk farmasi saja yang dihasilkan oleh PT. ABCD seperti produk consumer good, medical devices, beverages, eye care, animal health dan lain lain, dimana semua produk finish good tersebut akan disimpan dan di distribusikan oleh PT NSVL. Biaya pengiriman barang merupakan komponen biaya paling penting dalam menentukan laba atau rugi dari perusahaan distributor. Salah satu faktor yang dominan dalam menentukan besar atau kecilnya biaya yang harus dikeluarkan oleh perusahaan adalah rute perjalanan yang ditempuh oleh perusahaan serta biaya jasa transportasi yang digunakan Dengan adanya masalah tersebut, permasalahan di fokuskan pada analisis biaya pengiriman barang PT NSVL. Membandingkan biaya kirim, lead time pengiriman, dan metode pengiriman dengan menggunakan analisa supply chain value stream mapping*

Kata kunci : *Lead time pengiriman, route, biaya kirim, metode pengiriman, supply chain value stream mapping*