

PENGARUH TRASH TALKING DALAM BERMAIN MOBILE LEGENDS: BANG-BANG TERHADAP AGRESIVITAS REMAJA BEKASI

ABSTRAK

***Abstract:** Trash Talking is one of common phenomenon when someone is playing a game. Trash Talking is a boast full comment or insults about opponent before or during a match. The purpose of this study is to measure how much Trash Talking influence an aggressions on Kota Bekasi Teenager. Using Stimulus-Response theory (S-R), Trash Talking in this study representing stimulus that cause a response in a form of aggression. This study uses positivism paradigm, with quantitative research approach and explanatory survey methods. The results of this study explain that there is influence on Trash Talking to aggression in teenager with 22,2% percentage, and medium correlation according to Pearson Correlation Product Moment's calculation.*

***Keywords:** aggression, mobile games, stimulus-response, trash talking.*

Abstrak: Trash Talking merupakan salah satu fenomena yang sering terjadi di kalangan pemain game ketika mereka bermain. Trash Talking adalah komentar kesombongan atau menghina lawan yang disampaikan pada saat atau sebelum pertandingan. Penelitian ini ditujukan untuk mengukur seberapa besar Trash Talking dapat mempengaruhi agresivitas yang terjadi pada remaja Kota Bekasi. Dengan menggunakan teori Stimulus-Respon (S-R) maka Trash Talking dalam penelitian ini adalah stimulus yang diasumsikan dapat menciptakan respon berupa sifat agresifitas. Penelitian ini menggunakan paradigma positivism, dengan pendekatan penelitian kuantitatif dan survei eksplanatif. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pengaruh yang diberikan Trash Talking terhadap agresivitas remaja sebesar 22,2%, dengan tingkat korelasi sedang pada perhitungan *Pearson Correlation Product Moment's*.

Kata Kunci: agresivitas mobile game, stimulus-respon, trash talking