

PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE PEMESANAN DI WILAYAH CIKAMPEK BERBASIS ANDROID

ABSTRAK

***Abstract,** This study discusses how to design and build a coffee ordering application at an Andorid-based coffee shop and to develop a drink order application so that it is easy for customers to order drinks online. The method used in application development is the Prototyping Method with Unified Modeling Language (UML). The application built is an Android-based application for ordering coffee in the Cikampek area. This admin version of the application, customers must create category menu names, drink menus and update delivery orders to customers. While the customer version of this application, customers can buy one or more drinks they want. The result of this research is an android-based application for ordering coffee in the Cikampek area..*

***Keywords:** Coffee, Android App, Prototyping Method, UML*

Abstrak, Penelitian ini membahas tentang bagaimana merancang dan membangun suatu aplikasi pemesanan kopi pada kedai kopi berbasis Andorid dan untuk mengembangkan aplikasi pesanan minuman sehingga pelanggan mudah untuk memesan minuman melalui online. Metode yang digunakan dalam pembangunan aplikasi adalah Metode Prototyping dengan Unified Modeling Language (UML). Aplikasi yang dibangun adalah aplikasi berbasis Android untuk pemesanan kopi di wilayah Cikampek. Aplikasi versi admin ini pengguna harus membuat nama menu kategori, menu minuman dan mengupdate order pengiriman ke pelanggan. Sedangkan aplikasi versi pelanggan ini pengguna bisa beli satu atau lebih minuman yang mereka inginkan. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi berbasis android sebagai pemesanan kopi di wilayah Cikampek.

Kata kunci: Kopi, Aplikasi Android, Metode Prototyping, UML