

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. . G. G. Galah dan Y. K. Herdiyanto, “Kreativitas pada pelukis di Bali,” *J. Psikol. Udayana*, vol. 6, no. 01, hal. 152, 2019, doi: 10.24843/jpu.2019.v06.i01.p15.
- [2] H. Shim *et al.*, “IMPLEMENTASI DEEP LEARNING MENGGUNAKAN METODE CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK UNTUK KLASIFIKASI GAMBAR (Studi,” *Adv. Opt. Mater.*, vol. 10, no. 1, hal. 1–9, 2018, [Daring]. Tersedia pada: <https://doi.org/10.1103/PhysRevB.101.089902><http://dx.doi.org/10.1016/j.nantod.2015.04.009><http://dx.doi.org/10.1038/s41467-018-05514-9><http://dx.doi.org/10.1038/s41467-019-13856-1><http://dx.doi.org/10.1038/s41467-020-14365-2><http://dx.doi.org/1>.
- [3] Icaro, “Best Artworks of All Time,” 2018. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.kaggle.com/datasets/ikarus777/best-artworks-of-all-time>.
- [4] K. F. Digital, P. Studi, M. Teknik, P. Pascasarjana, F. Teknologi, dan U. I. Indonesia, “CITRA DIGITAL MENGGUNAKAN MATLAB,” 2018.
- [5] S. Albawi, T. A. M. Mohammed, dan S. Alzawi, “Layers of a Convolutional Neural Network,” *Ieee*, hal. 16, 2017.
- [6] Y. Sugianela, N. Suciati, dan M. B. A. R, “Rancang Bangun Pixel Art Converter Menggunakan Segmentasi berbasis K- means Clustering,” vol. 6, no. 2, 2017.
- [7] P. A. Nugroho, I. Fenriana, dan R. Arijanto, “Implementasi Deep Learning Menggunakan Convolutional Neural Network (Cnn) Pada Ekspresi Manusia,” *Algor*, vol. 2, no. 1, hal. 12–21, 2020.
- [8] K. A. Jangtjik, M. C. Yeh, dan K. L. Hua, “Artist-based classification via deep learning with multi-scale weighted pooling,” *MM 2016 - Proc. 2016 ACM Multimedia. Conf.*, hal. 635–639, 2016, doi: 10.1145/2964284.2967299.
- [9] O. Kembuan, G. Caren Rorimpandey, dan S. Milian Tompunu Tengker, “Convolutional Neural Network (CNN) for Image Classification of Indonesia Sign Language Using Tensorflow,” *2020 2nd Int. Conf. Cybern. Intell. Syst. ICORIS 2020*, no. 26, 2020, doi: 10.1109/ICORIS50180.2020.9320810.
- [10] H. Lee dan J. Song, “Introduction to convolutional neural network using Keras ; an understanding from a statistician,” vol. 26, no. 6, hal. 591–610, 2019.
- [11] F. Chollet, *Deep Learning with Python*. New York: Manning Publications Co., 2017.
- [12] M. C. Dr. Yaya heryadi, Teguh Wahyono, *Machine Learning Konsep dan Implementasi*. Gava Media Yogyakarta, 2020.
- [13] J. Brownlee, “Deep Learning for Computer Vision Image Classification , Object Detection , and Face Recognition in Python UNLOCK Computer Vision With Deep Learning,” *Deep Learn. Comput. Vis.*, hal. 1–21, 2019,

- [Daring]. Tersedia pada: <https://machinelearningmastery.com/deep-learning-for-computer-vision/>.
- [14] Faiz Nashrullah, Suryo Adhi Wibowo, dan Gelar Budiman, "The Investigation of Epoch Parameters in ResNet-50 Architecture for Pornographic Classification," *J. Comput. Electron. Telecommun.*, vol. 1, no. 1, hal. 1–8, 2020, doi: 10.52435/complete.v1i1.51.
- [15] S. N. A. F. Akbar, Hendra, dan Supri Bin Hj. Amir, "Perbandingan Kinerja Arsitektur Inception-V4 Dan Resnet-50 Dalam Mengklasifikasikan Citra Paru-Paru Terinfeksi Covid-19," vol. 2, 2020.
- [16] S. Roohullah Jan, S. Tauhid Ullah Shah, Z. Ullah Johar, Y. Shah, dan F. Khan, "An Innovative Approach to Investigate Various Software Testing Techniques and Strategies," *Int. J. Sci. Res. Sci. Eng. Technol.*, vol. 2, no. 2, hal. 682–689, 2016.
- [17] J. De Leeuw, "Journal of statistical software," *Wiley Interdiscip. Rev. Comput. Stat.*, vol. 1, no. 1, hal. 128–129, 2009, doi: 10.1002/wics.10.
- [18] Y. Zhang, J. Gao, dan H. Zhou, "Breeds Classification with Deep Convolutional Neural Network," *PervasiveHealth Pervasive Comput. Technol. Healthc.*, hal. 145–151, 2020, doi: 10.1145/3383972.3383975.
- [19] M. Sun, D. Zhang, dan Jinchang Ren, "基于笔触+Cnn中国画[1] M. Sun, D. Zhang, dan Jinchang Ren, '基于笔触+Cnn中国画作者分类,' *Int. Conf. Image Process.*, hal. 1–5, 2015. 作者分类," *Int. Conf. Image Process.*, hal. 1–5, 2015.
- [20] K. L. Hua, T. T. Ho, K. A. Jangtjik, Y. J. Chen, dan M. C. Yeh, "Artist-based painting classification using Markov random fields with convolution neural network," *Multimed. Tools Appl.*, vol. 79, no. 17–18, hal. 12635–12658, 2020, doi: 10.1007/s11042-019-08547-4.
- [21] Y. Hong dan J. Kim, "Art painting identification using convolutional neural network," *Int. J. Appl. Eng. Res.*, vol. 12, no. 4, hal. 532–539, 2017.
- [22] N. Viswanathan, "Artist Identification with Convolutional Neural Networks," hal. 2–9, 2017, [Daring]. Tersedia pada: <http://cs231n.stanford.edu/reports/2017/pdfs/406.pdf>.
- [23] M. O. Kelek, N. Calik, dan T. Yildirim, "Painter Classification over the Novel Art Painting Data Set via the Latest Deep Neural Networks," *Procedia Comput. Sci.*, vol. 154, hal. 369–376, 2018, doi: 10.1016/j.procs.2019.06.053.

RIWAYAT HIDUP PENULIS

Nama : Yogie Eka Pratama
NIM : 2018104043
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat Tanggal Lahir : Wonogiri, 26 November 1999
Agama : Islam
Alamat : Jalan Pelita 4C No.60, RT.006/RW.001,
Cengkareng Timur, Kecamatan Cengkareng,
Jakarta Barat 11730
No telepon : 085880487642
Email : yogieeka2611@gmail.com

RIWAYAT PENDIDIKAN

A. 2006-2012 SDN 07 Pegangsaan Dua
B. 2012-2015 SMPN 123 Jakarta
C. 2015-2018 SMAN 45 Jakarta

RIWAYAT PEKERJAAN

A. Agustus – Oktober 2021 PT Matahari Silverindo Jaya (*Internship*)

LAMPIRAN

Lampiran 1 Form Pengujian Aplikasi Prediksi Kemiripan Lukisan

Data Responden

Nama : Della Karunia A
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : agustindella923@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> . Memuat citra	Aplikasi melakukan gambar diinginkan.	dapat input yang Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Aplikasi menghasilkan prediksi berdasarkan citra yang dipilih dari 3 kali percobaan.	dapat prediksi Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi dapat kembali pada menu awal setelah percobaan selesai.	kembali Valid

Data Responden

Nama : Gabriel Jeremy
Usia : 23
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : gabrieltampi49@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> Memuat citra	Aplikasi dapat memilih gambar sesuai dengan keinginan pengguna.	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Aplikasi dapat menghasilkan prediksi berdasarkan citra yang dipilih dari 6 kali percobaan benar 1 kali salah.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Ketika ingin memilih gambar lain atau selesai melakukan prediksi dapat dengan mudah kembali ke menu awal.	Valid



KALBIS
Transforming Hearts and Minds

Data Responden

Nama : Fajriah Sekar Mirra
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : mirra362@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> Memuat citra	Aplikasi dapat melakukan input gambar sesuai dengan keinginan pengguna.	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Dari 3 kali percobaan dengan gambar yang sama hasil prediksinya juga tetap sama.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi dapat langsung kembali ke menu awal ketika ingin menginput gambar baru.	Valid



KALBIS

Transforming
Minds

Data Responden

Nama : Sasqia Adinda Harwika
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : sasqiadindash@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> . Memuat citra	Aplikasi dapat mengambil gambar dari <i>file</i> atau <i>folder</i> gambar dengan baik.	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Hasil percobaan yang dilakukan pada gambar yang sama hingga 4 kali tetap menghasilkan pengeluaran yang sama.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi langsung membawa pengguna pada halaman utama.	Valid



KALBIS
Transforming Minds

Data Responden

Nama : Jeryco Rahardian
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : Jrahardn@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> . Memuat citra	Aplikasi dapat memilih gambar dari <i>folder</i> dengan baik.	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Hasil prediksi tetap sama untuk gambar yang sama yang di mana telah dilakukan percobaan sebanyak 4 kali.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi langsung membawa kita ke halaman awal.	Valid



KALBIS

Transforming Hearts and Minds

Data Responden

Nama : Taufik Dwi Wijaya
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : fiiiiikdwijaya@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> Memuat citra	Aplikasi melakukan fungsi input gambar dengan baik.	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Aplikasi menampilkan prediksi yang baik pada beberapa kali percobaan.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi dapat langsung kembali pada menu awal, sesuai dengan fungsinya.	Valid



KALBIS

Transforming Hearts and Minds

Data Responden

Nama : Nindy Aulia Septiani
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : aulianindy3@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> . Memuat citra	Dapat menginput gambar sesuai dengan keinginan penggunanya.	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Pada 2-3 percobaan yang dilakukan menghasilkan prediksi yang baik.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Langsung kembali pada menu awal saat pengguna ingin menginput gambar yang sama atau baru.	Valid



KALBIS

Transforming Hearts and Minds

Data Responden

Nama : Nisrina
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : nisrinanisrina72@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> Memuat citra	Aplikasi melakukan gambar sembarang dari folder.	dapat <i>input</i> Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Aplikasi melakukan prediksi dengan baik pada setiap gambar yang sama hingga gambar yang berbeda.	dapat Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi dapat kembali pada awal jika ingin menginput gambar lain.	langsung Valid

Data Responden

Nama : Rahmi
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : rahmimediana72@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> . Memuat citra	Aplikasi berfungsi dengan baik ketika pengguna ingin menginput gambar.	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Aplikasi memprediksi dengan sangat baik untuk gambar dari google ataupun gambar sendiri yang dilakukan dalam 3-4 kali percobaan.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi dapat dengan mudah digunakan ketika ingin menginput gambar yang lain.	Valid

Data Responden

Nama : Laksitarini Hapsari
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : laksitarini11@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> Memuat citra	Aplikasi dapat dengan mudah mengambil gambar dari <i>folder</i> .	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Hasil prediksi yang diberikan pada gambar yang sama pada 3 kali percobaan tetap sesuai dengan percobaan sblumnya.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi dapat dengan mudah digunakan ketika ingin menginput gambar baru atau gambar yang sama.	Valid



KALBIS
Transforming Quality of Mind

Data Responden

Nama : Andharesta Nur Giovannie S.

Usia : 22

Pekerjaan : Mahasiswa

Email : Andharestanrg@gmailcom

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> . Memuat citra	Aplikasi mudah untuk dioperasikan dalam mengambil atau menginput gambar dari <i>folder</i> .	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Hasil prediksi tetap sama ketika dilakukan 2-3 percobaan pada gambar yang sama.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi langsung kembali pada halaman utama ketika ingin melakukan uji coba ulang ataupun baru.	Valid



KALBIS

Transforming Mind

Data Responden

Nama : Ayudiah
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : adiahcsr@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> . Memuat citra	Aplikasi dapat mengambil gambar dari folder.	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Aplikasi dapat melakukan prediksi yang baik untuk 5-6 kali percobaan pada gambar yang sama ataupun berbeda.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi dapat langsung kembali pada menu awal.	Valid



KALBIS
Transforming
Minds

Data Responden

Nama : Marcelline Wijaya
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : 2018104298@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> . Memuat citra	Aplikasi menginput dengan baik.	bisa gambar Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Prediksi yang diberikan pada 4 percobaan sama baiknya.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi dapat langsung kembali pada menu atau halaman utama.	Valid



KALBIS

Transforming Minds

Data Responden

Nama : Wahyu Hidayat Ibrahim
Usia : 22
Pekerjaan : Mahasiswa
Email : jonayibrahim19@gmail.com

Tabel Pengujian Aplikasi

No	Kelas Uji	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	<i>Button Choose File</i>	Membuka <i>file input</i> Memuat citra	Dapat dengan baik menginput gambar.	Valid
2	<i>Button Check</i>	Memproses citra yang telah di <i>input</i> dan menghasilkan kelas prediksi.	Aplikasi menampilkan hasil prediksi yang baik pada 3-4 kali percobaan pada gambar yang serupa atau sama.	Valid
3	<i>Button Reset</i>	Kembali ke halaman utama untuk memuat citra <i>input</i> lain.	Aplikasi bisa langsung kembali pada menu awal ketika kita selesai atau ingin menginput gambar lain.	Valid



KALBIS
Transforming Quality of Mind