

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM .....	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI.....	v
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Lingkup Penelitian .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penelitian .....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Reggae.....	5
2.2 Klasifikasi .....	5
2.3 Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence/AI) .....	6
2.4 Pembelajaran Mesin ( <i>Machine Learning</i> ).....	7

2.5 Deep Learning.....	8
2.6 Jaringan Saraf Tiruan .....	9
2.7 Convolutional Neural Network .....	12
2.8 MFCC (Mel-Frequency Cepstral Coefficients) .....	14
2.9 KERAS.....	16
2.10 Model Proses Inkremental.....	16
2.11 Python .....	17
2.12 Librosa .....	17
2.13 Confusion Matriks.....	18
2.14 Spektogram .....	20
2.15 Black Box.....	21
2.16 Penelitian Terdahulu .....	21

### BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Kerangka Pemikiran.....	23
3.2 Alur Penelitian .....	24
3.3 Pembuatan Dataset .....	25
3.4 Pengembangan Perangkat Lunak .....	25
3.5 Inkremen satu.....	25
3.5.1 Analisis.....	26
3.5.2 Desain.....	28
3.5.3 Implementasi .....	31
3.5.4 Evaluasi .....	40
3.6 Inkremen Dua.....	40
3.6.1 Analisis.....	41
3.6.2 Desain.....	41
3.6.3 Implementasi .....	43
3.6.4 Evaluasi .....	47

## BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Inkremen Satu .....	48
4.1.1 Hasil .....	48
4.2 Inkremen Dua.....	51
4.2.1 Hasil .....	51

## BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan .....	55
5.2 Saran.....	55

DAFTAR PUSTAKA .....	57
----------------------	----

RIWAYAT HIDUP.....	59
--------------------	----

