

DAFTAR ISI

HALAMAN TUGAS AKHIR	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ..	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Perumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Tujuan Perancangan	4
1.6 Manfaat Perancangan	4
1.6.1 Manfaat Akademis	4
1.6.2 Manfaat Praktis	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Tinjauan Literatur	6
2.2 Desain	7
2.2.1 Lingkup Desain	7
2.2.2 Desain Grafis	8
2.3 Freelance	10
2.4 Jasa Desain Grafis dan Sistem Kerjanya	10
2.5 Marketplace	13
2.6 Aplikasi Mobile	14
2.7 User Interface (UI)	14
2.7.1 User Interface Design	15
2.7.2 Proses Pembuatan User Interface Design	16
BAB 3 METODOLOGI PERANCANGAN	
3.1 Teknik Pengumpulan Data	18
3.1.1 Observasi	18

3.1.2 Wawancara	18	
3.1.3 Kuesioner	18	
3.1.4 Studi Kepustakaan	19	
3.2 Kerangka Berpikir	19	
3.3 Metode Analisis	19	
 BAB 4 PERANCANGAN		
4.1 Data Objek Perancangan	21	
4.1.1 Karakteristik Responden Kuesioner	21	
4.1.2 Karakteristik Responden Wawancara	23	
4.2 Analisis Data	25	
4.2.1 Analisis Design Thinking	26	
4.2.2 Analisis Target User	29	
4.3 Media	32	
4.4 Strategi Komunikasi	32	
4.4.1 Tone & Manner	32	
4.4.2 Gaya Bahasa	32	
4.5 Information Architecture	32	
4.6 Strategi Visual	34	
4.6.1 Konsep Visual	34	
4.6.2 Warna	34	
4.6.3 Tipografi	35	
4.6.4 Logo	36	
4.7 Proses Hasil Perancangan	37	
4.7.1 Sketsa Icon	37	
4.7.2 Sketsa/Wireframe Aplikasi	38	
4.7.3 Hasil Perancangan Icon	41	
4.7.4 Hasil Perancangan Aplikasi	41	
 BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1 Kesimpulan	58	
5.2 Saran	58	
 DAFTAR PUSTAKA		60
RIWAYAT HIDUP PENULIS	63	
LAMPIRAN		