

PERANCANGAN NOVEL GRAFIS “KEPALA DUA” TENTANG MENGHADAPI QUARTER LIFE CRISIS UNTUK DEWASA MUDA

ABSTRAK

Abstract: When someone has reached adulthood, they will begin to explore themselves and environment. Often, they feel confused to decide which choice is the right one, that phase called Quarter Life Crisis. Some of them seek professionals such as psychologists or psychiatrists to help their problem. However, some young adults who had difficult to explain their situation tend to close themselves off and choose to read books that relate to their situation. Reading a book can dive into the world of other people who have similar feelings and experiences. Graphic novels are now familiar to readers, many graphic novels have been in bookstores with various topics. Seeing that growth, author chose to design a graphic novel book, using literature study research methods and deep interviews with young adults and professional. With that motive young adults begin to learn to understand themselves and not be stuck in that phase for too long.

Keywords: adulthood, collage art, graphic novel, quarter life crisis

Abstrak: Ketika seseorang baru menginjak umur dewasa dia akan mulai berada dimasa mengeksplorasi diri dan lingkungannya. Seringkali mereka merasa kebingungan untuk memutuskan pilihan mana yang tepat, fase tersebut adalah Quarter Life Crisis. Beberapa dari mereka mencari tenaga profesional seperti psikolog atau psikiater untuk membantu permasalahannya. Namun beberapa dewasa muda yang kesulitan untuk menjelaskan keadaannya cenderung menutup diri dan memilih membaca buku yang relate dengan keadaannya. Dengan membaca buku seseorang dapat menyelami dunia orang lain yang memiliki perasaan dan pengalaman yang mirip dengannya. Novel grafis kini sudah tidak asing lagi bagi para pembaca, banyak novel grafis yang sudah di perjual belikan di toko buku dengan topik yang beragam. Melihat sudah mulai dikenalnya novel grafis, penulis memilih untuk merancang buku novel grafis, menggunakan metode penelitian studi pustaka dan wawancara mendalam dengan dewasa muda serta ahli. Dengan tujuan agar dewasa muda mulai belajar memahami diri sendiri dan tidak terjebak terlalu lama di fase tersebut. buku novel grafis, dewasa muda, quarter life crisis, seni kolase.

Kata kunci: novel grafis, dewasa muda, quarter life crisis, seni kolase