

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM.....	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	1
1.3 Rumusan Masalah.....	1
1.4 Batasan Masalah.....	1
1.5 Tujuan Perancangan.....	1
1.6 Manfaat Perancangan.....	1
1.6.1 Manfaat Akademis.....	1
1.6.2 Manfaat Praktis.....	1
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Lagu Reikko Berjudul Problems.....	5
2.1.1 Who is Reikko.....	5
2.1.2 Problems.....	5
2.1.3 Lirik.....	6
2.2 Musik Video Pada Industri Musik.....	7
2.2.1 Animasi Dalam Musik Video.....	10
2.3 Animasi 2D.....	13
2.3.1 Animasi 2D Tradisional.....	13

2.3.2 Animasi 2D Digital	14
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Teknik Pengumpulan Data	7
3.1.1 Observasi	7
3.1.2 Wawancara	7
3.2 Kerangka Berpikir	7
3.3 Metode Analisis	7
BAB 4 PERANCANGAN	
4.1 Data Objek Perancangan	7
4.1.1 Hasil Wawancara Pemilik Lagu	7
4.1.2 Hasil Obeservasi	20
4.2 Analisa Data	21
4.4 <i>Animation Pipeline</i>	22
4.4.1 <i>Key Visual</i>	22
4.4.2 Struktur Cerita	24
4.4.3 <i>Storyboard</i>	30
4.4.4 Karakter	30
4.4.5 <i>Background</i>	31
4.4.6 <i>Production</i>	33
4.4.7 <i>Postproduction</i>	35
4.5 Media	36
4.6 Hasil Perancangan	36
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	37
RIWAYAT HIDUP PENULIS	39
LAMPIRAN	