

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERNYATAAN DEWAN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Bahasa Cinta (<i>Five Love Languages</i>)	6
2.1.1 Words of Affirmation	6
2.1.2 Quality Time	6
2.1.3 Receiving Gifts	7
2.1.4 Acts of Service	7
2.1.5 Physical Touch	7
2.2 Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence)	8
2.2.1 Sistem Pakar	8
2.3 Peraturan Sistem Pakar	16
2.4 Formula Perhitungan Naïve Bayes	23

2.3 Metode Naïve Bayes Classifier.....	24
2.4 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	25
2.7 Framework Code Igniter	28
2.8 MySQL.....	30
2.9 XAMPP.....	30
2.10 Extreme Programming	30
2.11 Penelitian Terdahulu	33

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Kerangka Pemikiran.....	40
3.2 Proses Penelitian	41
3.3 Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak	42
3.3.1 Tahap Analisis.....	42
3.3.2 Desain Sistem.....	45
3.3.3 Coding	65
3.3.4 Testing	71
3.4 Perbandingan Aplikasi Terdahulu.....	76

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil	77
4.2 Pembahasan.....	82
4.2.1 Tahapan Menu Awal.....	83
4.2.2 Proses Input Jenis Bahasa	84
4.2.3 Proses Input Gejala	85
4.2.4 Proses Input Basis Pengetahuan.....	87
4.2.5 Proses Perhitungan Diagnosa.....	89
4.3 Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	92
4.4 Hasil Pengujian User Experience (UX)	96
4.5 Hasil Pengujian Perhitungan Manual dan Perhitungan Sistem.....	97

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	103
5.2 Saran	103

DAFTAR PUSTAKA	104
RIWAYAT HIDUP	106
LAMPIRAN	

