

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada zaman sekarang ini telah maju dan berkembang sangat pesat. Peran teknologi sangat berpengaruh pada beberapa aspek contohnya aspek pekerjaan, dimana informasi yang dibutuhkan mengenai pekerjaan dapat didapat dengan sangat cepat. Oleh karena itu pemanfaatan teknologi yang dilakukan oleh salah satu instansi dapat dicontoh oleh instansi lain[1].

Dalam suatu instansi sangat diperlukan kecepatan dan ketepatan dalam proses perekrutannya. Untuk meningkatkan kinerja suatu instansi agar tercapai tujuan-tujuan dari instansi tersebut. Instansi membutuhkan pelamar yang memiliki keterampilan yang sesuai dengan kebutuhan, agar kedepannya pekerjaan yang akan dilakukan oleh pelamar menjadi lebih efektif dan efisien. E-recruitment merupakan salah satu teknologi yang dapat digunakan untuk menarik antusiasme karyawan yang memiliki potensi untuk bergabung pada institusi[2].

Sistem berbasis web ini secara tidak langsung merupakan sarana dan prasarana komputerisasi yang sudah dilengkapi dengan fitur-fitur pendukung yang sudah dibuat sedemikian rupa sesuai dengan kebutuhan suatu institusi yang bertujuan untuk mempercepat, mempermudah dan mengakuratkan kalkulasi data yang sudah diolah[3].

Berdasarkan hasil wawancara yang sudah dilakukan terhadap pihak perusahaan, terdapat kekurangan yang dimiliki dalam sistem perekrutan, proses perekrutan yang dilakukan oleh Perusahaan terhadap client masih terkesan manual, dan Perusahaan belum memiliki sistem perekrutan secara daring. Maka dari itu, penelitian ini dirancang untuk menjadi solusi untuk masalah yang ada pada PT. Mitra Moderen Marketama pada bagian sistem perekrutan karyawan.

Setelah meneliti beberapa jurnal, penulis dapat menyimpulkan bahwa metode *Rational Unified Process* (RUP) merupakan metode yang cocok untuk melanjutkan pengembangan software. Dari beberapa pembahasan diatas, dapat disimpulkan bahwa dibutuhkan media yang dapat mempermudah dalam proses perekrutan karyawan.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah dipaparkan diatas, rumusan masalah dalam penelitian ini yakni bagaimana mengembangkan software pembantu sistem rekrutmen agar proses perekrutan pada Perusahaan lebih tertunjang.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang diberikan dalam penelitian ini ada sebagai berikut :

1. Aplikasi dirancang hanya untuk proses pengerjaan soal oleh user.
2. Soal yang ada untuk dikerjakan tidak dapat dirubah oleh admin sekalipun.
3. Terdapat 3 tahapan pengujian berupa tes seperti tes *iq*, *papikostik* dan tes kepribadian.

1.4 Tujuan Penelitian

Penulis dapat menyimpulkan bahwa tujuan dari penelitian ini yakni untuk mempermudah pekerjaan beberapa pihak pada institusi terutama dalam bidang *E-recruitment*.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi karyawan pekerja dan pelamar pada suatu perusahaan. Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi karyawan pekerja dan pelamar pada suatu perusahaan. Dengan beberapa manfaat seperti mempercepat proses seleksi yang dilakukan oleh pihak karyawan sedangkan untuk pihak pelamar, pelamar dapat langsung melihat hasil tes yang sudah dilakukan.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini akan berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan pengembangan software rekrutmen berbasis web.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab tinjauan pustaka ini akan berisikan mengenai penjelasan teoriteori pendukung yang akan menjadi acuan untuk pengembangan dan membangun software rekrutmen berbasis web.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab metodologi penelitian ini akan membahas mengenai metode yang digunakan untuk merancang penelitian ini.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab hasil dan pembahasan ini akan berisikan mengenai penjelasan dari hasil penelitian yang sudah dilakukan dan sesuai dengan metode penelitian yang digunakan.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Pada simpulan dan saran ini akan berisikan kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan perancangan.lalu, saran akan diberikan untuk pengembangan aplikasi.

