

DIGITALISASI SISTEM PEMINJAMAN BUKU DI PERPUSTAKAAN DAERAH KOTA JAYAPURA MELALUI PERANCANGAN UI/UX SITUS WEB

ABSTRAK

Abstract: *This study aims to design the UI/UX of the Jayapura Regional Library website to improve accessibility and simplify physical book borrowing services through a digital platform. The design process applies the Design Thinking method, including empathize, define, ideate, prototype, and test stages. Data were collected through observation and interviews, while the interface design was developed in Figma through wireframes, mockups, and interactive prototypes. The result is expected to produce a user-centered website design with a more intuitive and efficient user experience for accessing library services and book collections.*

Keywords: UI/UX, Library Website, Design Thinking, Digital Library, User Experience

Abstrak: Penelitian ini bertujuan untuk merancang UI/UX website Perpustakaan Daerah Jayapura guna meningkatkan aksesibilitas dan mempermudah layanan peminjaman buku fisik melalui platform digital. Proses perancangan menggunakan metode Design Thinking yang meliputi tahap empathize, define, ideate, prototype, dan test. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi dan wawancara, sedangkan proses desain dilakukan menggunakan Figma dalam bentuk wireframe, mockup, dan prototype interaktif. Hasil perancangan diharapkan dapat menghasilkan desain website yang berpusat pada pengguna dengan tampilan yang lebih intuitif dan efisien dalam mengakses layanan perpustakaan serta koleksi buku.

Kata Kunci: UI/UX, Website Perpustakaan, Design Thinking, Perpustakaan Digital, Pengalaman Pengguna